

キャラクター名
獣ダンス2

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			15	2
体	12	敏捷度	5			14	2
		筋力	5	1		18	3
心	9	生命力	3			15	2
		知力	8	1		18	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
スローイング	2-228p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	6

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 6	12	6	6											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
ポーションボールx5	○□□○□□
ヒーリングポーションボールx5	○□□○□□
アウエイクポーションボール	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx6	○□□○□□

マレット予備x3	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 320	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ -1	6	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜