

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ：ナイトメア			境遇	
出自 (効果)	一般人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	9	10	17	12	0
ボーナス	2	4	3	3	5	4	0
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	5	5	0

HP	61
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	キルビリ					8			-2
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			6	0	4	0	5	9	9
スキル	ディフェンダー/フォアストール/フェイス/マシンアーマー					17	16	4	
その他	剣鬼の鎧/戦士の環			1		1			
総計(右)			5	25					
総計(左)			6	1	5	35	21	14	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 1
 最大重量： 8
 所持金： -6650
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージを与えた場合放心								
ディフェンダー	5	4	マイナー	武器	単体	命中		
効果： 【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
カバーリング	1	2	DR直前					
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
	1							
効果：								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身			
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。								
トゥルーアイ	1	4	DR直後		自身		防御中一回	
効果：ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。(スキルなどで攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたあとで÷2すること。)								
スピリットオブサムライ	1		パッシブ		自身			
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
ソニックブーム	1	4	メジャー	10m	単体			
効果：対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃は「射程：[SL×10]m」となり、エンゲージしていない対象にも行なうことができる。クリティカル：ダイスロール増加								
フォアストール	1		パッシブ		自身			
効果： 【行動値】に+[SL×2]する。								
マスタリー：刀	1		パッシブ		自身			
効果：								
マジックディフェンダー	1		ディフェンダー		自身			
効果：あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL×3]」を【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]に変更する。								
	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
フェイス：ツキヨミ	1							
効果：								

物理防御：35+13軽減=48
 魔法防御：21+13軽減=34
 攻撃時放心 (対象の判定-1d)
 命中：3d+5
 DR：2d+25

