

キャラクター名 ティアマト・エール
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 オリジナル種族：エンシェントヒューマン。・運命踏破
生まれ 魔術師 性別 女 年齢 40
冒険者Lv 15 経歴 蛮族と間違われたことがある→初期バルパロスと共に町へと進行した時等守りの剣を手に持ったことがある→町でバルパロスと間違われ確認の為に年の離れた友人がいる(いた)→妖精達
経験点 0

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
技 6 器用度 0 6 1
敏捷度 0 -6 0 0
体 5 筋力 0 5 0
生命力 0 5 0
心 11 知力 0 11 1
精神力 0 3 14 2

技能 Lv. 技能 Lv. 技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 3 セージ 12
ソーサラー 2 エンハンサー 6
コンジャラー 2 バード 1
プリースト 15 アルケミスト 1
フェアリーティマー 2 デモンルーラー 1
マギテック 1 ウォーリーダー 1
レンジャー 9

戦闘特技
追加攻撃 220p
投げ攻撃 225p
ルーンマスター IB34p
治癒適性 2122p
不屈 2123p
ポーションマスター 2123p
鋭い目 2120p
弱点看破 2121p
マナセーブ 2123p
マナ耐性 3144p
防具習熟A/金属鎧 IB31p
かぼう IB36p
鉄壁 IB30p
ガーディアン IB29p
防具習熟S/金属鎧 IB32p
防具の達人 IB32p
足さばき IB29p
魔法拡大/数 IB39p

技能 レベル 基本 基本 基本追加 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 3 4 3 3
フェンサー 0
シューター 0
鎧と盾
鎧 インペリアル 30 -1 14
盾 銀鱗の煌盾 10 3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 4
回避技能 グラップラー 合計値 2 23

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
パンチ 1H拳 0 2d+ 4 12 3 0
武器無しのデータ 2d+ 2d+ 2d+ 2d+ 2d+ 2d+ 2d+

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
0 m 0 m 0 m 2d+ 2 23 50
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 14 2d+ 2 2d+ 16 2d+ 19 83
魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 2 3 魔動機術 1 2
操霊魔法 2 3 召異魔法 1 2
深智魔法 2 3
神聖魔法 15 16
妖精魔法 2 3

装備品 説明
頭 とんがり帽子 魔物知識判定+1
耳 石人の耳飾り 防護点+1、敏捷-6
顔 不適の仮面 HP0以下から回復時追加で+10点回復。
首 ポーションインジェクター スカーレットポーション
背中 野伏のドミネーターズマント 生命精神抵抗、生死判定+1
右手 聖印
腰 真・ブラックベルト 防護点+2
足 DGアルケミーキット
その他不撓のバックル ガンを精神抵抗で耐えられる(成功時半減)

その他メモ 自動失敗チェック
聖職者(クレリック)5・料理人(コック)3・狩り人(ハンター)2
子供のころから神童と言われ、調子に乗り私こそが神よと名乗り、両親に神殿に預けられる。 □□□□⑤
神殿でも私こそが神よと名乗っていけば追放され、自らの信徒を獲得するべく行動を開始した。 □□□□⑩
どうすればよいかを考え、盾となり守ればよいんじゃないかしら? と考えそれを実行すべく盾と鎧を身に纏い町の外へと旅立ち、その道中 □□□□⑮
でウルフと出会い色々あって信徒とし、次いでゴブリンと出会い色々あって信徒とする。 □□□□⑳
意気揚々と近くの町へと近づけば、ゴブリンとウルフを連れていた事から蛮族と勘違いされ捕らえられ、色々あって町でとらえられていた他の □□□□㉑
の暴徒たちを信徒とし、町のスラム街で信徒達を集めていく。 □□□□㉒
それも長く続かず、町の兵士たちに洗脳を止めると言う可笑しいことを言われ町から追放され、近くの山で蛮族や魔物を信徒とし潜伏し、信徒 □□□□㉓
となった者達から町を攻めないのかと言われ、そういう方法もあるのか! と思いつき町を攻めて占領する事に成功した。 □□□□㉔
占領した町で色々やりながら信徒を増やし、農業と牧畜で生産量を増やしつつ過ごしていれば国から軍隊が送られ争いとなり、なんとか勝 □□□□㉕

キャラクター名 ティアマト・エール プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	バルカン語	○				
ドラゴン語	○		ライカンスローブ語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○	○	バジリスク語	○				
魔神語	○		リザードマン語	○				
魔動機文明語	○	○	ケンタウロス語	○				
魔法文明語	○	○	ノスフェラトゥ	○	○			
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
リカバリィ	
スフィンクスノレッジ	
レジスタンス	
パークメイル	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ルキスラ銀鱗隊護警術	70	クラウゼ流一刀霸王剣	150		
銀鱗の誓い	20	ドミネイターズマント	30		
銀鱗の矜持	30	野伏のマント	20		
銀鱗の魂	30		0		
銀鱗の煌盾	50				
ライロック魔刃術	50				
魔光壁	20				
カサドリス戦奏術	50				
言の葉は破れ散る	30				

名誉点 所持 1950 /合計 2500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	マテリアルカード緑A x5	○□□○□□
■■■■■■■■■■基本セット■		○□□○□□
冒険者セット	■■■■■■■■■■以下消耗品■	○□□○□□
保存食x40		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
水着		○□□○□□
防寒具		○□□○□□
ドレス		○□□○□□
宝石		○□□○□□
ミュージックシエル+楽譜		○□□○□□
manaチャージクリスタル5点		○□□○□□
■■■■■■■■■■守護石■		○□□○□□
消魔の守護石x40		○□□○□□
■■■■■■■■■■魔符■		○□□○□□
月光の魔符Ⅰx5		○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5		○□□○□□
月光の魔符Ⅲx2		○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx5		○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5		○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx2		○□□○□□
■■■■■■■■■■ポーション■		○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10		○□□○□□
アウェイクンポーションx5		○□□○□□
スカーレットポーションx5		○□□○□□
熱狂の酒x5		○□□○□□
アンチマジックポーションx5		○□□○□□
魔香水x10		○□□○□□
魔香草x20		○□□○□□
■■■■■■■■■■魔晶石■		○□□○□□
魔晶石3点x10		○□□○□□
魔晶石5点x10		○□□○□□
魔晶石10点x5		○□□○□□
■■■■■■■■■■マテリアルカード■		○□□○□□
マテリアルカード緑S x5		○□□○□□
所持金	0	預金・借金
	G	G