キャラクター名: リリス・レアライト

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	傭兵			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	9	15	8	10	16	6
ボーナス	6	3	5	2	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	4	7	2	3	6	2

HP	142
MP	85
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	バックラー					2			-1
装身具	隊長のマント					4	4		
能力値			4	0	7	0	6	10	13
スキル						24	21		
その他						15	15		
総計(右)			4	0	7	61	51	8	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 18

所持金： -6450

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：	【物理防御力】に＋【SL×3】する。							
ハートマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	対象にカバーを行う　一回のメインプロセスに一回使用可能】							
カバームーブ	3	4	スキル	-	自身	自動成功	3	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更する。1シーンにSL回使用可能。							
カバーリング	1	-	ＤＲ直前	至近	単体	自動成功	1	
効果：	対象にカバーを行う　一回のメインプロセスに一回使用可能】							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	【物理防御力】に+【SL×2】&【魔法防御力】に+【SL】する。							
プロポック	3	4	セットアップ	10m	単体	筋力判定	3	
効果 :対象と【精神】対決する。このとき達成値に＋SL×2する。対決に勝利すれば、相手に逆上を与える　逆上とは自分以外に対しての判定に－2d								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	【HP】の回復を行う[CL×10]点回復する。ーシナリオー回							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1	
効果 :受けた攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その受けた攻撃のHPダメージの値と同じ値を自分に攻撃をした対象に受けたダメージ分のロスを与える。ー回のシナリオにー度のみ。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-	1	
効果： バッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。ーメインプロセスに一度のみ。								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	【魔法防御力に】に＋［SL×3］する。							
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	-	1	
効果：	スキル：ディフェンダーをセットアップで使用可能							
マジックディフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	ディフェンダーの効果を魔法防御力にも適用する							
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	最大HPに＋（SL×5）							

キャラクター名
リリス・レアライト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アラウンドカバー	3		カバーリング		自身	自動成功	3	
効果：同じエンゲージの複数のキャラをカバー。								
インバルネラブル	1		DR直後		自身		1	
効果：ダメージを0にする。								
インプラグナブル	3		パッシブ		自身		5	
効果：物理防御と魔法防御に＋（SL×3）								
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身		3	
効果：盾の物理防御に＋（SL×3）								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：オブジェクトを破壊するときにダメージロールに＋2D								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：あなたは「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正:±0」に変更する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								