

キャラクター名	プレイヤー名
ルプトナ・シュヴァーゲン	

メインクラス		ウォーロード	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス		バイキング	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス					年齢	18
種族		ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士				目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	31	28	15	9	20	18	9	HP	223
ボーナス	10	9	5	3	6	6	3	MP	140
クラス修正	2	3	2	0	0	0	1		
他修正									
能力値	12	12	7	3	6	6	4	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガードナーアーム	至近	-1	20	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胸部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	ミスリルマント					5			
装身具	大きな目								
能力値			12	0	7	0	6	13	17
スキル			12			15	12	2	
その他						7			
総計(右)			23	20	4	48	18	15	14
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	12			12	+ 2 d	ハイMPポーション	
危険感知	6			6	+ 2 d	冒険者セット	
エネミー識別	3	3		6	+ 3 d		
アイテム鑑定	3	3		6	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	7						
最大重量：	64	所持金： 94510				預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オートガード	3		パッシヴ		自身			
効果：	物理防御力に+ (SL×2)、魔法防御力に+ (SL) する。							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	このスキルでエネミー識別を行えて、行動済みにもならない。							
コンコダンス	1		パッシヴ		自身			
効果：	対象:場面(選択)、射程:視界の対象にエネミー識別をおこなえる。判定はまとめて1回で行う							
アームズマスタリー：格闘	1		パッシヴ		自身			
効果：	種別：格闘の武器を使用している際の命中判定に+1D							
カバリング	1		DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：	行動済でもカバーを行え、また行動済にならない。1回のメインプロセスで1回使用可							
カバームーブ	1		カバリング		自身	自動成功		
効果：	カバリングと同時に使用し、カバリングの射程を20mに変更する。1シーンSL回							
ハードマッスル	3		パッシヴ		自身			
効果：	物理防御力+ (SL×3) する。							
レイザーシャープ	1		パッシヴ		自身			
効果：	CL5以上：武器攻撃のダメージに+1Dする。							
レジストエレメンタル	3		パッシヴ		自身			
効果：	魔法防御力に+ (SL×3) する。							
ワンツブロー	5		判定直前		単体	自動成功		
効果：	種別：格闘の武器攻撃時使用可能。白兵攻撃の命中判定直前に使用。命中判定+1D。シーンSL回							
トリプルブロー	1		メジャー		自身	自動成功		
効果：取得制限：ワッパの5 種別：格闘の武器攻撃時使用可能。白兵攻撃×3回。他メジャーは使用不可、対象：単体※に変更。同じ対象でも別々でも可能。シナリオ1回								
ソウルバスター	1		効果参照		単体	自動成功		
効果：	1シナリオ1回、貴方がダメージを受けた際に使用、受けたダメージと同じ点を攻撃者にHPロスを与える							
モアタフネス	3		パッシヴ					
効果：	最大HPに+ (SL×5)							

ゲッシュ：王女の誓い〔現在のクラス以外のスキルを一つ取得 制約：スキル一つを封印し、使用しない  
天罰：習得スキルはパッシブ含め効果を発揮せず、宣言もできない〕 パッシブを封印しインペレイティブを取得

キャラクター名  
ルプटना・シュヴァーゲン

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストロングスタイル	5							
効果：	種別：格闘の武器による白兵攻撃時、ダメージに+（SL）D。ラウンド終了まで							
メタルマッスル	1							
効果：	種別：格闘の武器による攻撃時、ダメージに+2D							
アクアスタンス	1		セットアップ					
効果：	場所に関係なく遊泳状態になる。遊泳状態のペナルティを無視する。シーン終了まで							
スラッシュブロウ	3							
効果：	武器攻撃のダメージに+（SL×2）D							
セルフプライド	3							
効果：	遊泳状態時の武器攻撃のダメージに+（SL）D							
スキップジャック	5							
効果：	遊泳状態時の武器攻撃の命中に+1D、ダメージに+（SL×4）							
メイルシュートローム	3							
効果：	遊泳状態時の白兵攻撃のダメージを水属性魔法ダメージに変更し、ダメージに+（SL×2）D。1シーン1回							
ストームアタック	3							
効果：	スラッシュブロウの効果に+（SL×3）D							
スイミング	3							
効果：	遊泳状態での移動力に+（SL×5）m							
アームズロジック：格闘	1							
効果：	指定した種別の武器による攻撃時の命中に+1D							
バイオレンスヒット	1							
効果：	使用済みのボルテクスアタックの使用回数を1回復							
ウェポンルーラー	5							
効果：	武器攻撃時の命中に+（SL+1）							
ファイティングブロウ	5							
効果：	武器攻撃の命中判定に+（SL+1）							
インペレイティブ	1							
効果：	タイミング：セットアップ、のスキルを2つ使用する。							
サーチリスク	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
イクウィップリミット	1							
効果：								
ホームクルス	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								