

キャラクター名 \_\_\_\_\_

スコル \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
鎖	鉄椅子、縋、絶大なベッド。毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思っても所詮操り人形。その宿命に貴方はいつまでも流されるつもりか？
助手	己が実験台になるとは思わず、誰か……おそらくネクロマンサーの研究を、手伝っていた。あなたの中にはその術や研究の一部がまだ残っている。自身の体がどうなったのかも、憶えなほどわかってしまう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリーくん	恋心	3 ①②③④⑤	
ロンくん	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
				オート			
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	「完全解体」状態で使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	カラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある誤植しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、誤植させる。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、ハートパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては効かない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定修正+2）、防御によって軽減されない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		本		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。