

キャラクター名
フオーン

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラックドッグ		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	妖精
	オプション		年齢	3ヶ月	性別	女の子
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	39%	
出自	謎の出生	経験	親友	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話+1	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
動物使い	P	N		
くまじろー	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
c:オルクス	2	2	メジャー			自動		
効果: クリティカル値-LV (下限値7)								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 衝動判定+LV個。侵食率基本値+5								
O:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間、【精神】の達成値+[lv*2]								
雷の槍	5	2	メジャー	視界	-	<RC>	同工×	
効果: 攻撃力+[lv*2+4]の射撃。判定のダイス-1個。								
大地の牙	1	1	メジャー	視界	-	<RC>	同工×	
効果: 攻撃力+[lv+2]の射撃。対象ドッジ-1d。								
縮地【1s-lv回】	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 任意の場所に移動。離脱可。								
アニマルアタック【1s-3回】	3	2	メジャー	視界	-	<RC><交渉>	Dロイス	
効果: 攻撃力+[lv*4]の射撃。								
要の陣形【1s-lv回】	1	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果: 組み合わせたエフェクトの対象変更。								
妖精の手【1s-lv回】	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定のダイス目の一つを10にする。								
猫の道	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 道を作る。								

O:レジェンド前提。
C:オルクス、雷の槍、大地の牙 侵食率5
【チャパレ】
5dx+4@8 攻撃(60%未満)
6dx+4@8 攻撃(80%未満)
7dx+4@8 攻撃(100%未満)
8dx+6@7 攻撃(130%未満)
d10+14+3 ダメージ(100%未満)
d10+16+4 ダメージ(130%未満)
d10+14+3+12 ダメージ(アニマルアタック有)
d10+16+4+16 ダメージ(アニマルアタック有)