キャラクター名
深水 成海（ふかみ なるみ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	♀
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	貧乏	経験	親友：楠木ルイ	邂逅	保護者：祖父

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	0	0	0	1		1
精神	4	0	0	3		7
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
私怒りましたわ！	ＲＣ	7r+4		2+9		コスト8。攻撃10。全乗せ
私怒りましたわ！@100	ＲＣ	7r+4		3+12		コスト8。攻撃14。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ストレンジフェイズ	
【思い出の一品】ストラップ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
爺や	P 信頼	N 罪悪感		
楠木ルイ	P 幸福感	N 不安		
万華透	P 庇護	N 猜疑心		
知里	P 頼りになりますわ	N 不安		
勝平	P ライフル格好いいですわ	N 疎外感		
葵	P 優しいですわ	N 疎外感		
映し鏡	P 執着	N 嫌悪		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ー	ー	
効果：C値をーLV								
ブリザードブレス(5)	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	対決	ー	
効果：攻撃力：+LV。判定ダイスー3個								
虚構のナイフ(3)	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	対決	ー	
効果：攻撃力+LV*3								
UI：ストレンジフェイズ	1							
効果：								
凍結保存	1	ー	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	ー	
効果：さよならする時には自分を氷漬けにする								
写真記憶	1	ー	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	ー	
効果：目にしたものを詳細に記憶する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ふかみ なるみ

「私（わたくし）は景見に住んでいる高校生ですわ！」
「なんですの、その目は。人を見かけで判断するのは悪いことですわ！えっ見かけじゃないですって？」
「私は幸せ者ですわ。爺やに友人に、それから私を守ってくれた両親がいますもの」

所謂お嬢様言葉で話す女子高生。
しかし実際には金持ちなどではなく、寧ろ貧乏な暮らしをしている――――していた。
小学生頃までは非常に困窮した家庭で育ち、成長期を栄養失調などを起こしながら迎えていた。
あまりにも生活が苦しくなったため、両親は成海を遠くに住む祖父の元に預けた。
祖父の元での生活も決して豊かとは言えなかったが、温かい食事と柔らかいお布団。
それから少しばかりの女の子らしい洋服。
そういったささやかな幸せを得ることができるようになっていた。
祖父は可能な限り成海を甘やかしてくれ、成海もその愛情に甘えるようにしていた。
現実は理解しながら、できるだけ元気に張り切った結果、祖父を爺やと呼び、自分はお嬢様として振る舞うようになる。