

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	サロゲート	性別	性別不明
称号クラス				年齢	?
種族	レムレス			境遇	放浪
出自 (効果)	精霊の子			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	13	16	12	26	6
ボーナス	3	2	4	5	4	8	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正			1			1	
能力値	3	3	6	7	5	10	2

HP	64
MP	115
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	稲妻のサークレット						3		1
胴部	ローブ					2			
補助	稲妻のマント					3	1		2
装身具	稲妻の聖印						2		
能力値			3	0	6	0	10	11	8
スキル									
その他								2	
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	6	5	16	13	11
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ハイMPポーション	
秘策の手紙	
リムブースト・リフレクス	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 7292
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: レムレス以外の種族スキルを一つ選択。選択した種族スキルを取得する。ただし【基本幸運値】に-3する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
チューニング	★	-	パッシヴ	-	単体	-		
効果: 取得する際に能力基本値から2つ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した基本値の片方に+4、もう片方に-1する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを[3d+CL*3]回復								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: バッドステータスを全て回復								
ライトシュート	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定+1d、光ダメージ3d								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	R1,S1	
効果: 「種別:召喚具」を1つ選び、装備する。								
イルミネントウェポン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	召喚具装備	
効果: 光る!! (スキルID:P345)								
ホーリースマイト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具装備	
効果: ダメージ+[SL*3]、「分類:妖魔、魔獣、魔族」に追加ダメージ+【精神】								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: ダメージを0にする								
チェックメイト	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	R1	
効果: 対象の攻撃のダメージ+[(SL)D]								
キャストリング	2	-	DR直前	20m	単体	自動成功	S1	
効果: 対象に《カバーリング》を一時的に覚えさせる								
パーペチュアルチェック	★	10	セットアップ	20m	場面(選択)	自動成功	1/MP	
効果: 対象の行動値を、自身の行動値と同じにする								
クイックヒール	1	5	インテラ	-	自身	自動成功	S1	
効果: 《ヒール》を同時に使用								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 戦闘不能を回復し、HPを2d点回復								

球体状の何やら機械のような遺物。ダンジョンで見つけた。
 ボタンを押してみたら光が集まって人型の何かが出てきたのが彼女である。
 ボタンを押した冒険者を「主人」と扱い、纏わりつく幽霊的な存在。

実は遙か昔のアースランで作られた対邪神用のマジックアイテム。
 神々に授けられた召喚具を効率的に使用するための潤滑油のような存在である「人工精霊」を目的に作られ、失敗したもの。
 サロゲートの力を扱えるが、正直性能は微妙であるし、謎の言葉の羅列を並べ立てるわで封印、放棄された。
 封印されてから長い間、盗掘され、海を渡り、また盗まれ、それを魔物に盗られ、アースランから遠い地エリンドンへと流れ着いた。
 ちなみに昔の技術では作成不可能な点から、異世界の技術が使われているかもしれない。

誓約「伝説のボメロクイーン」
 [CL*5]のMPを獲得し、それを自由に扱える。回復はアフタープレイ時のみ。
 誓約「領主の誓い」
 プリプレイ時に所持金を[【精神】*100]G増加する。

