キャラクター名

鵺

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
お茶会	
黒い館	
駆け落ち	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピトフーイ	信頼	3	①②③④⑤	
ポム	対抗	3	①②③④⑤	
アンリ	憎悪	3	①②③④⑤	
ズゥズゥ	尊敬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ		0～2	支援１or妨害１
メインクラス		戦乙女		オート			行動力＋２
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造３追加
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1		自身への判定－1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		心臓		オート			行動＋１
頭		アドレナリン		オート			行動＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1		支援２or妨害2
腕		パイルバンカー		アクション	2		白兵２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ			基本パーツ１つにつき＋１ダメージ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1		白兵＋２
脚		宝物		オート			ゾンビのいきもの（犬）