

キャラクター名 アークメン=インスティンクト プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	2150				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	1		16	2	ファイター	2		
体	7	敏捷度	7	1		15	2	スカウト	1		
		筋力	12			19	3	エンハンサー	2		
心	7	生命力	9			16	2				
		知力	7			14	2				
		精神力	11			18	3				

戦闘特技		名前	レベル	備考
	かいくぐり	1-279p		p
	武器習熟A/ソード	1-281p		p
	防具習熟A/盾	1-282p		p
	防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	備考
	マッスルベアー			
	ガゼルフット			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	60 /合計 60

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	生体金属鎧		19	1	9
盾	生体金属盾		19	2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	2
回避技能	ファイター	合計値	9	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
生体武器	1H	19	2	2d+ 6	10	7	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x20	○□□○□□
たいまつx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2180	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	15	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ナイトゴーグル
首	奴隷の首輪
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ユニーク特徴: 『心眼』・・・戦闘内外問わず感覚的な判定に対し+2のボーナスを得る 『大雑把な性格』・・・戦闘外で『心眼』が適用されない時に器用及び知力を用いる判定に-2のペナルティを負う 『脳筋の呪い』・・・成長時5ソロじゃないと知力成長不可	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊸