キャラクター名

レヒト

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
戦火	
死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	ＢＰ開始時、敵配置みてから仲間を1人を奈落以外に配置してもよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃マニューバの射程+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発　攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		ミサンガ		オート	なし	なし	
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、壊れてなければ他の姉妹の基本パーツ合計3つ損傷前に戻してもよい。