

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	15	12	9	9	8	6
ボーナス	2	5	4	3	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	6	3	4	3	3

HP	29
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	クロスアーマー	/				3			
補助	バックラー	/				2			-1
装身具		/							
能力値			6	0	6	0	3	10	7
スキル	S:ウォーター		4						
その他									
総計(右)			8	5					
総計(左)			8	5	6	6	3	10	6
総計(両)			6	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 5
 最大重量: 6
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クラフトハンド	★							
効果:	器基+2、精基+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
サイドワインダー	1	5					鞭	
効果:	ダメ+【器用】							
アンビデクスタリティ	1							
効果:								
	1							
効果:								
ステップ:ウォーター	2	5	S					
効果:	命中+[SL*2]							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

16+2Dの23点をたたき出す双鞭のけもっ子。
 命中をステップで補えない場合めちゃんこきつい。