

キャラクター名

ナデシコ

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 30 |
| 種族 | ネヴァーフ | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 13 | 11 | 7 | 8 | 7 | 10 | 6 | |
| ボーナス | 4 | 3 | 2 | 2 | 2 | 3 | 2 | |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 5 | 4 | 2 | 2 | 3 | 2 | |

| | |
|------|----|
| HP | 39 |
| MP | 30 |
| フェイト | 6 |

| | | | | | | | | | |
|-----|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | ハンドアックス | 至近 | -2 | 8 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ヘルム | | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 5 | 0 | 4 | 0 | 3 | 6 | 11 |
| スキル | | | | | | 3 | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 3 | 8 | | | | | |
| | 総計(左) | | 5 | 0 | 3 | 12 | 3 | 4 | 10 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|--|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | |
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d | |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d | |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d | |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d | |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d | |
| 魔術判定 | | | | | + d | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | |

現在重量：

2

最大重量：

13

所持金：

0

預金・借金：

| | |
|------------|--|
| 所持品 | |
| 冒険者セット | |
| →野営道具 | |
| →ロープ | |
| →ランタン | |
| →火打石 | |
| HPポーション* 3 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | | | | | |
|----------|------------------------|-----|-----------|----|----|------|----|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| アダマント | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 作成時に物理防御力+3 | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| ディフェンダー | 1 | 3 | マイナーアクション | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 物理防御力に+SL* 3 | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 2 | 3 | ダメージロール直後 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 受ける物理ダメージを-[SL* 3] | | | | | | | |
| オートガード | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 物理防御力+SL* 2、魔法防御力+SL | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 筋力判定+1□ | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | オブジェクト破壊する際にダメージ+2D | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

彼女は過酷な環境の洞窟の中で生きてきた。村落に侵入してくる敵、食料のために行う狩りなどを行うことによって、彼女は自身の戦闘スタイルを生み出した。片手にアックス、もう片手に盾を持ち、種族の特性と持ち前の頑強な身体で敵に立ち向かうのだ。洞窟という狭所な環境における戦闘は前か後ろしかなく、彼女が参加した戦闘では前に敵、後ろに守るべき味方という状況がほとんどであった。そしてどの戦闘においても彼女は一步も退くことはなかったのだ。いかなる強大な敵に対しても盾を構え、強固な守りによって前線を支える。それこそが彼女の戦闘スタイルであった。

その容姿は可愛い少女である。しかし洞窟で暮らしていたため、外の明るい環境が苦手であるため普段はヘルムで頭部を覆い、あまり素肌を露出させることはない。性格は冷静沈着で寡黙である。洞窟で暮らしていたころはクールなだけで普通の少女のようであった。しかし、洞窟の外で暮らし始めてから自身の無知（外部と隔絶した環境で生まれ育ったため）を知り、口を開いて自分の知識のなさを周りに知られることを恥じたため、口数がしだいに少なくなった。

冒険者となった理由は暮らしていた集落の長に、その才能を洞窟のなかで終わらせることを惜しまれて、外の世界で自身の才能を十分に活かして欲しいと送り出されたからだ。長もかつて外の世界を旅した冒険者である。長の伝手を頼りに彼女は冒険者として旅立ったのだ・・・