

キャラクター名
ランドソイル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	188
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない 大切な約束をしたことがある 憧れる冒険者がいる		
経験点	180				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			13	2
敏捷度	7			13	2
筋力	3	1		15	2
生命力	6			17	2
知力	11	1		25 + 1	4
精神力	8	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

魔法拡大/数	魔法拡大/すべて
1-289p	
1-290p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11																
防護点+1																							
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	13 m	39 m	2d+	0	4	26					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	5	2d+	0	34							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント 角を隠すフードつき。ほぼローブ。
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
迫害・差別により故郷を追われたナイトメアの女性。	□□□□⑤
長身を猫背でやや縮めた風貌。	□□□□⑩
百数年、そんな風にくすぶっていたところを蛮族に襲われ冒険者に助けられる。	□□□□⑱
その背に感銘を受けた彼女はこれまで人族への憎悪と恐怖ばかり考えていた頭に操霊魔法の知識を詰め込んで冒険者となる。	□□□□㉔
いつか、その冒険者との約束を果たすために。	□□□□㉙
薬の調合を得意としている。	□□□□㉛
親に捨てられたので苗字は名乗っていない。	□□□□㉞
	□□□□㊁

