

キャラクター名
亜城木 しらせ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	女子高生
	オプション		年齢	17歳	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	35 %	
出自	待ち望まれた子	経験	力の暴走	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	0	1		5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	5r+3		4		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格:デュアルフェイス	P	N		
レネコ	P 庇護	N 不安		
矢車 筑紫	P 親近感	N 脅威		
みっちゃん	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
災厄の炎	4	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: [攻撃力*Lv3]の射撃攻撃								
原初の赤:魔獣の衝撃	3	2	メジャー	視界		RC		
効果: [攻撃力+5]の射撃攻撃 判定時のダイス+1 [Lv]個。ラウンド1回。								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: [攻撃力+Lv*5]の射撃攻撃								
CR:ウロボロス	2	2	メジャー					
効果: CL-LV								
無形の影	1	4	メジャー					
効果: あらゆる判定と組み合わせ【精神】で判定する								
バーニングハート	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージを受けた時バッドステータス暴走。シーンの間攻撃力を+Lv×2								
影絵芝居	1							
効果: 影を作り出し自由自在に操る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【プロフィール】
 CN: Last Resort-最後の切り札-
 一人称: わたし
 性格: 無邪気&冷徹

17歳にあるまじき子供っぽさ無邪気さを兼ね備えており、猪突猛進などところがある。

待ち望まれたオーヴァード。
 戦闘に特化するよう育てられ、自分もそうあるべきだと考えていたが
 そんな育てられ方を幼い頃からして学んだせいか
 戦闘人格と普段の人格と差別して自分を動かすようになった。

戦闘になると全てを燃やし尽くして全てを破壊したい衝動と、そんな考えに至るのが怖い普段の自分との間で葛藤している。

「わたしはね、普通の女の子になりたかったなあ…」

《災厄の炎》/SL4/メジャー/RC/範囲(選択)/至近/侵食値4/[攻撃力*Lv3]の射撃攻撃
 《原初の赤:魔獣の衝撃》/SL3/メジャー/RC/視界/侵食値2/[攻撃力+5]の射撃攻撃
 《プラズマカノン》/SL3/メジャー/RC/単体/視界/侵食値4/[攻撃力+Lv*5]の射撃攻撃
 《CR:ウロボロス》/SL2/メジャー/侵食値2/CL-LV
 《無形の影》/SL1/メジャー/コスト4/あらゆる判定と組み合わせ【精神】で判定する
 《バーニングハート》/SL4/オート/自動/自身/至近/侵食値2/HPダメージを受けた時バッドステータス暴走。シーンの間攻撃力を+Lv×2