

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |      |     |              |
|---------|--------|-------|------|-----|--------------|
| メインクラス  | ソーサラー  | Lv.1: | メイジ  | レベル | 11           |
| サポートクラス | ルイネーター | Lv.1: | サモナー | 性別  | ♂            |
| 称号クラス   |        |       |      | 年齢  | 見た目は若くて雄々しい! |
| 種族      | トナカイ   |       |      | 境遇  | 天啓           |
| 出自 (効果) | 不明     |       |      | 目標  | 命令           |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 15 | 8  | 7  | 22 | 20 | 20 | 3  |
| ボーナス  | 5  | 2  | 2  | 7  | 6  | 6  | 1  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 3  | 2  | 2  | 0  |
| 他修正   |    |    |    | 2  | 2  |    |    |
| 能力値   | 5  | 3  | 2  | 12 | 10 | 8  | 1  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 86  |
| MP   | 129 |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |                       | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ビギナーズロッド              | 至近 | -1  | 5   |     |    |    |    |    |
| 左手    | おしゃれの盾&夜の珠            |    | 0   | 0   | 0   | 3  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | ジングルベル ※冠 (S伝承武具)     |    |     |     |     | 8  | 1  |    |    |
| 胴部    | 夜の黒鎧                  |    |     |     | -2  | 11 | 2  |    | -2 |
| 補助    | 夜の首輪                  |    |     |     | -1  | 2  | 1  |    |    |
| 装身具   | アトムリング                |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                       |    | 3   | 0   | 2   | 0  | 8  | 12 | 10 |
| スキル   | ベスティア:エクウス&フェイス:ダグデモア |    |     |     |     |    |    | 2  | 10 |
| その他   | サセクション+ 女神のネックレス      |    |     |     |     | 1  | 4  |    |    |
| 総計(右) |                       |    | 2   | 5   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                       |    | 3   | 0   | -1  | 25 | 16 | 13 | 18 |
| 総計(両) |                       |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                       |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 10  |     |     | 10 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 10  |     |     | 10 | + 2 d |
| エネミー識別 | 12  |     |     | 12 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 12  |     |     | 12 | + 2 d |
| 魔術判定   | 12  |     |     | 12 | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品                   |          |
|-----------------------|----------|
| バックパック                |          |
| アトムリング (200G)×3       | 飛翔符      |
| ×万能薬                  | 玉串       |
| ▽おしゃれの盾用              |          |
| 夜の珠                   |          |
|                       | 使い魔      |
| ポーションフォルダー(ハイポーション5)  | 使い魔      |
| LハイMPポーション (300) ×7-3 |          |
| L追加購入分+1              |          |
|                       | メイジハット売却 |

現在重量: 11  
 最大重量: 20  
 所持金: 0  
 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング      | 射程  | 対象 | 判定     | 制限     | メモ |
|--|----|-----|------------|-----|----|--------|--------|----|
| リインカーネーション   | ★  |     | 効果参照/メイキング |     | 自身 | 自動成功   |        |    |
| 効果: 取得する際に「タイミング:メイキング」が含まれている、レムレス以外の種族スキルを一つ選択せよ。選択した種族のスキルを取得する。タイミングや対象はそのスキルを参照のこと。【幸運基本値】に-3 |    |     |            |     |    |        |        |    |
| ベスティア:エクウス   | ★  |     | 移動力/メイキング  |     |    |        |        |    |
| 効果: 素手攻撃+CL+4、移動力+10、騎乗1人まで可能  |    |     |            |     |    |        |        |    |
| マジックフォージ   | 3  | 3   | ダメージ直前     |     | 自身 | 自動成功   | シン1    |    |
| 効果: ダメ+SL×2D   |    |     |            |     |    |        |        |    |
| リゼントメント  | ★  |     | 効果参照       |     | 自身 | 自動成功   | シナ1    |    |
| 効果: ダメ+CL×10魔攻併。魔攻対象単体に変更  |    |     |            |     |    |        |        |    |
| ビーストベイン(魔)   | ★  | 4   | メジャー       | 20m | 単体 | 魔術判定   |        |    |
| 効果: 2D+10(無)「動物・魔獣・霊獣」は【魔法防御力】0でHPダメージ算出。クリ:+1D  |    |     |            |     |    |        |        |    |
| ファミリア  | 2  |     | アイテム       |     | 自身 |        |        |    |
| 効果: 使い魔(P136)をSL個取得  |    |     |            |     |    |        |        |    |
| ファミリアアタック  | 5  | 5   | Xジャーアクション  | 20m | 単体 | 感知     | 使魔携    |    |
| 効果: 特殊攻撃。(SL+2)D+CL(貫通ダメージ)※クリティカル:ダイスロール増加  |    |     |            |     |    |        |        |    |
| ファミリアコンビネーション  | ★  | 9   | Xジャーアクション  |     | 自身 | 自動成功   | メフ1    |    |
| 効果: メジャスキorパワを使用できる  |    |     |            |     |    |        |        |    |
| ファミリアサポート  | ★  |     | パッシブ       |     | 自身 |        | 使魔携    |    |
| 効果: サモスキル命中判定に+1D  |    |     |            |     |    |        |        |    |
| ハイサモナー   | ★  | 3   | マイナー       |     |    | 自動成功   |        |    |
| 効果: サモスキリアク判定-1Dメイプ口終了まで   |    |     |            |     |    |        |        |    |
| セイクリッドダンス  | 2  | 6   | メジャー       |     |    | セットアップ | シナSL回  |    |
| 効果: あらゆる判定に+1D クリナッププロセスごとにMP5消費し続ける   |    |     |            |     |    |        |        |    |
| チャネリング   | ★  | 6   | セットアップ     |     |    | ↑      |        |    |
| 効果: セイクリッドダンスをセットアップにできるように  |    |     |            |     |    |        |        |    |
| コールゴッド:カグツチ  | 2  | 5   | マイナー       |     | 自身 | 自動成功   |        |    |
| 効果: ダメに[SL×4]する。   |    |     |            |     |    |        |        |    |
| クリエイトチャーム  | ★  |     | セットアップ     |     | 自身 | 自動成功   | クリオSL回 |    |
| 効果: 「種別:呪符」のアイテムを1個購入できる。このスキルによるアイテムの購入は、シンの場所、時間、状況などによって制限されることはない。たとえ、戦闘中だとしても購入することができる。      |    |     |            |     |    |        |        |    |
| リチュアルチャーム  | ★  |     | インジニア      |     | 自身 |        |        |    |
| 効果: クリエイトチャーム1で取得可能。「価格:購入不可」の「種別:呪符」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ使用することができる。                         |    |     |            |     |    |        |        |    |

神の使いとして舞い降りたトナカイ(霊体)

トナカイの名づけ  
 オリジナルメンバー(?)は全部で8頭。名前はそれぞれ、ダッシュャー/ダンサー/プランサー/ヴィクセン/コメット/キュービッド/ドンダー/ブリッツェンと云います。  
 ダッシュャーは突進者、ダンサーは踊る。プランサーは跳ね回る、ヴィクセンは口やかましい、コメットは彗星、キュービッドは恋の神、ドンダーは雷、ブリッツェンは稲光...と、名前にはきちんと意味もあるんですよ。一頭一頭、トナカイたちの性格を想像しやすい名前になっていますね。ちなみに、名前の由来は1823年にアメリカの新聞で掲載された“詩”なのだそうです。

トナカイの目の色について補足 (Google検索より)  
 5月20日~9月10日間、トナカイの目の色は金色となり、  
 9月10日以降、北極で3ヶ月間、太陽が出ないで、極夜が続く時、目の色は青くなります。

ジングルベル ※冠 (S伝承武具)  
 継承: 神の贈り物 (ディバイン) 魔防+1  
 伝承: 達人の武具 (マスター) 判定の直後、装備者が行った命中判定を振りなおす。1シに1回使用可能。特徴追加。  
 宿命: 愛 あなたは愛を得る サンタ (神) の愛  
 特徴: 紋様 不気味な紋様、これは神々 (サンタ) のプレゼントを召喚する儀式の紋様です。

ベスティア:エクウスの効果  
 素手の攻撃力: CL+4  
 移動力+10

|                               |        |
|-------------------------------|--------|
| キャラクター名<br><b>ダンサー・G・トナカイ</b> | プレイヤー名 |
|-------------------------------|--------|

| 所持品                    |  |  |
|------------------------|--|--|
| ランチボックス<br>Lやさい(20G)×5 |  |  |
| ▽売却                    |  |  |
| ×異界の霞鎧                 |  |  |
| ×女神のネックレス              |  |  |
| ×小道具入れ                 |  |  |
| ×アトムリング1               |  |  |
| ★クラスアイテム:ルイネーターリンク効果   |  |  |
| 万能薬(300)×2             |  |  |
| ハイHPポーション(200)×3       |  |  |
| 調味料カンパ                 |  |  |

| スキル名  | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定       | 制限    | メモ |
|---|----|-----|--------|-----|----|----------|-------|----|
| ミアズマバスター  | 3  |     | ムーブ    |     | 自身 | 自動成功     |       |    |
| 効果: ダメ増加を行う。SL点以下の任意のEPを消費(最低1)する。消費したEP1点につき、攻撃のダメージに+10する。この効果はメインプロセ終了まで持続する。                                      |    |     |        |     |    |          |       |    |
| エンブレイブド   | 3  |     | パッシブ   |     | 自身 |          |       |    |
| 効果: プリAPレに[SL+3+1]点のEPを取得する。アターAPレの時、貴方が得たEPはすべて失われる。ただしクリエイツファイヴ終了時にEPが  |    |     |        |     |    |          |       |    |
| コンセントレイション  | ★  |     | パッシブ   |     | 自身 |          |       |    |
| 効果: 魔術判定+1D   |    |     |        |     |    |          |       |    |
| クリエイトオプション  | 3  |     | セットアップ |     | 自身 | 自動成功     |       |    |
| 効果: ダメージ増加を行う。EPを1点消費。攻撃のダメージに+[SL×4]する。この効果はターン終了まで持続する。   |    |     |        |     |    |          |       |    |
| レインボーカラー  | 1  | 8   | メジャー   | 20m | 単体 | 魔術判定     |       |    |
| 効果: 使用する際に属性からひとつ選択せよ。対象の「属性」を、選択した属性に変更する。この効果はターン終了まで持続する。  |    |     |        |     |    |          |       |    |
| フックダウン  | 1  | 3   | クリンナップ |     | 自身 | 自動成功     | シーン1  |    |
| 効果: 種別ポーションを1個使用する  |    |     |        |     |    |          |       |    |
| トレーニング:知力   | 1  |     |        |     | 自身 |          |       |    |
| 効果: 能力基本値+3   |    |     |        |     |    |          |       |    |
| フェイス:ダグデモア  | 1  |     |        |     |    |          |       |    |
| 効果: 行動値+2   |    |     |        |     |    |          |       |    |
| サクセッション   | 1  |     |        |     |    |          |       |    |
| 効果: 装備or武器か防具に攻撃or防御+1する  |    |     |        |     |    |          |       |    |
| マジックスピナーI   | 1  |     | インチャジ  |     | 自身 | 自動成功     | メジ    |    |
| 効果: フェイトを1点消費、すでに使用したマジックフォージの使用回数を1増やす。  |    |     |        |     |    |          |       |    |
| マジックスピナーII  | 1  |     | フリー    |     |    | 効果参照自動成功 | メジ    |    |
| 効果: CL4以上、<マジックスピナーI>で取得可能。フェイトを1点消費。あなたが行う魔法攻撃の対象が行うアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセ終了まで持続する。                              |    |     |        |     |    |          |       |    |
| マジックスピナーIII   | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |          | メジ    |    |
| 効果: CL7以上、<マジックスピナーII>で取得可能。フェイトを使用して魔法攻撃のダメージロールのダイスを増やす際、消費したフェイト1点ごとにダイスを2回増やす。たとえば、フェイトを2点消費した場合、ダメージに+40することとなる。 |    |     |        |     |    |          |       |    |
| ストームソーサリー   | 1  | 16  | ムーブ    |     | 自身 | 自動成功     | ガラ/シ1 |    |
| 効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」を「対象:十字(選択)」「射程:1Sq」に変更する。この効果はメインプロセ終了まで持続する。                                    |    |     |        |     |    |          |       |    |
| ベアアップ   | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |          |       |    |
| 効果: スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。   |    |     |        |     |    |          |       |    |
| バイタリティ  | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |          |       |    |
| 効果: 【最大HP】に+CLする。<インテンション>と同時に取得できない。   |    |     |        |     |    |          |       |    |
| トレーニング:筋力   | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |          |       |    |
| 効果: 能力基本値+3   |    |     |        |     |    |          |       |    |