キャラクター名
トヨ

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	65
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	神官			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	8	38	8	37	33
ボーナス	3	3	2	12	2	12	11
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				1		1	1
能力値	3	3	2	16	4	15	13

HP	153
MP	254
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッドS1 AC[魔烈]	至近	-1	14				-2	
左手	マジックシールドS1 AC[知力]					3	8	-1	
頭部	ラックハットS1 AC[幸運]					5			
胴部	封精長衣S1 AC[精神]					5	2		
補助	闇祓いの腕輪					1	3		
装身具	宝珠ウィデーレfinal（赤）								
能力値			3	0	2	0	15	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	14	2	14	28	3	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション（自家製）
ベルトポーチ	ハイMPポーション（自家製）
バックパック	キャップライト
ハイMPポーション	精霊のオーブ
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
契約の宝石	
虹の輝き	
伝心の人形	

現在重量： 17		
最大重量： 18	所持金： 90	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身			
効果： 魔術判定+1d								
ファイアボルト	★							
効果： 対象に[2D+10]の火属性魔法攻撃。クリティカル：DR増加。								
ファイアロード	5							
効果： 火属性の魔法ダメージ+4 (SLx4)								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更し、ダメージに+70[CLx10]								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果： 「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」の対象を範囲（SLx2 体)」に変更する。メイン持続。								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果： 魔法攻撃DR直前に使用。その攻撃のダメージ+[SL×2D]								
アースバレット	★							
効果：								
	1							
効果：								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー		自身	精神	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： あらゆる判定に+1Dする。クリンナップごとにMP5点消費し続ける限りシーン終了まで持続。クリティカル：コスト0								
チャネリング	★	6	セットアップ		自身	自動		
効果： 《セイクリッドダンス》がセットアップで使用可能になる。								
コールゴッド：カクグチ	5	5	マイナー		自身	自動		
効果： セイクリッドダンスの効果中に使用可能。攻撃のダメージに+（SLx4)する。シーン終了まで持続。								
パンテノン	★		パッシブ					
効果： 別のコールゴッドを取得できる。								
コールゴッド：イザナギ	4	6	効果参照		自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果 :セイクリッドダンスの効果中に使用可能。自身のダイスロールの直後に使用。そのダイスのうちSL個以下の任意の数のダイスを振りなおす。								
コールゴッド：ツキヨミ	1	6	マイナー		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果 :セイクリッドダンスの効果中に使用可能。自身が使用する魔術に対するリアクション判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。メインプロセス持続								

社に長年務めている古参の巫女。
穏やかな性格で、地元の人々からは「おトヨ婆」と呼ばれ慕われている。
過去に神より天啓を授かっており、その使命に従って悪鬼を封じる役目を担っている。
そのため、人に害をなす悪鬼・妖怪に対しては苛烈な一面を見せる。

宝珠ウィデーレfinal（赤）
種別：装身具　レベル：１
重量：１
効果①：装備者が行う魔術判定に+1Dする。
効果②：装備者が魔法ダメージを与えることによって対象にダメージを与えた場合、その与えた数値の半分（切り捨て）分のHPを回復する。1ラウンドに1回使用可能。
効果③：装備者の【最大MP】に+登場しているPCのCLの合計をする。

宝珠ウィデーレfinal（黒）
種別：装身具　レベル：１
重量：１
効果①：装備者が行う攻撃のダメージに+2Dする。
効果②：DR直後、装備者が行った攻撃のダメージロールを振りなおす。1ラウンドに1回使用可能。
効果③：装備者が行う攻撃は貫通ダメージとなり、実ダメージを対象は1Dの半分（切り捨て）倍で受ける。1シナリオに1回使用可能。

キャラクター名

トヨ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

トヨ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
インクリーズデバイス	1	12	セットアップ	20m	SL体	自動		
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+【知力】 ラウンド持続。								
チートマジック	2	8	ムーブ		自身	自動	シーン1回	
効果 :魔法攻撃を行う「タイミング：メジャーアクション」の分類：魔術の射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択する。その「分類：魔術」の対象を、選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ミュトスノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果： 神話・伝承についての知識判定+1d								
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果： 精神基本値+3								
フェイス：ダイワゴッズ	★		パッシブ		自身			
効果： 受けるダメージ-1								
スペシャリストI：火	★		戦闘前		自身	自動	メイジ	
効果： フェイトを1点消費、選択した属性の「分類：魔術」の魔法攻撃のダメージに+1d。シーン終了まで持続。								
スペシャリストII	★		スペシャリストI		自身	自動	メイジ	
効果： フェイトを1点消費。スペシャリストIの効果に魔法攻撃の命中判定+1dを追加。								
オンミョウドウ	★		パッシブ		自身			
効果： 季節や暦、天候や気象に関する知識判定+1d								
スペシャリストIII	★		効果参照		自身	自動	メイジ	
効果 :フェイトを1点消費。スペシャリストIで選択した属性の「分類：魔術」と同時に使用。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更する。								
トレーニング：知力	★							
効果： 知力基本値+3								
トレーニング：幸運	★							
効果： 幸運基本値+3								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果： 種別：ポーションのアイテムを1個使用する								
アプレンティス	★		戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果： あなたは[とどめの一撃]を受けても死亡とならない。この効果はシーン終了まで持続する。								
クリアバスケット	★	7	メジャー		自身	魔術		
効果： 携帯品の重量制限に+[知力基本値]シナリオ終了まで持続。								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果： このスキルのSLが１ならば3個のMPポーション、２ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								