

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	48
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	王侯貴族			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	8	15	9	10	7
ボーナス	2	3	2	5	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	4	2	7	3	5	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	5	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	4	5	5	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
MPPOT	
MPPOT	
HPMOT	
HPPOT	
冒険者セット	

現在重量: 5  
 最大重量: 7  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 3D+CL*3のHP回復								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 2D+10の無属性魔法。対象が動物、魔獣、霊獣なら魔法防御を0で算出								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: サモナーのスキルに対するリアクションの判定-1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の判定に成功したら対象の戦闘不能を回復しHPを1とする、対象は行動済みになる								
ヒステリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 歴史や人物などの知力判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								