

キャラクター名	プレイヤー名
アイビス=イザベラ=コルテス	

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ガーデナー	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	グライアイ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	脱走者			目標	運命：喪失

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	36	42	9	36	9	4
ボーナス	5	12	14	3	12	3	1
クラス修正	1	3	3	1	0	0	0
他修正			9				1
能力値	6	15	26	4	12	3	2

HP	223
MP	201
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ストールドの夜			32					
左手	ミスリルチェーンダガー【S3】→ワイヤ		-3	15				0	
頭部	ウルフスーツ【S1】→背眼の兜								
胴部	ウルフスーツ【S1】→聖光のローブ					14	2		0
補助	必殺の手袋→マーブルポイントアーマー			0	1	3	0	0	2
装身具	ウェポンラック→黒羽のイヤリング		-1	21				-1	
能力値			15	0	26	0	3	38	11
スキル	SP、マークスマン、F:D		1	26				2	
その他	漆黒の星、幸運の鍵、鋼の角、リム		1			2	2	8	
総計(右)			16	79					
総計(左)			13	62	27	19	7	47	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	トルウシエの手作りスムージー
異次元バッグ	トルウシエの手作り弁当
	トルウシエの手作りタルト
ポーションホルダー	トルウシエの手作りスムージー
万能薬	神秘の果実
グレートHPポーション	癒しの大粉塵
グレートMPポーション	
強心丹	森林冒険者セット
蘇生薬	理力府：火
	飛翔符
ランチボックス	伝心の人形

現在重量：	28	所持金：	1530865	預金・借金：	
最大重量：	44				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウォータースタンス	★		パッシブ				遊泳	
効果： 攻撃ダメージに+3。水陸両用を得る。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
リビングガーデン	★	8	メジャー			錬金術		
効果： クラッシュガーデンとメジャーアクションを行う。								
クラッシュガーデン	5	7	メジャー			錬金術		
効果： ガーデンの効果を受けてる対象にSLd+CLダメージ								
ダブルショット	★	9	メジャー					
効果： 対象：単体※の射撃攻撃を2回行う。2回目はダメージ+3D。同じ対象のみ。1回目が外れると2回目は打てない。								
クラーケンアーム	★	10	メジャー				鞭	
効果： 白兵攻撃を3回行う。対象別も可。この攻撃は対象：単体※となり、攻撃のダメージに-10する。								
【パワー】神速の鼓動	★		メジャー				シリア、メウカセ	
効果： メジャーアクションを2回行う。同じスキル、パワーを連続して使うことはできない。								
	○							
効果：								
アーキテクチャ	★	10	SU					
効果： ガーデンともう一つセットアップを使用								
イメージボディ	1	5	SU			魔術		
効果： 回避判定に+SL*2、ラウンド終了まで。クリティカルコスト0								
ガーデン：草原	★	6	SU	20m	範囲	錬金術		
効果： スキルのコストを-2する。								
シャングリラ	★	20+FP2	ガーデン				1/シナリオ	
効果： ガーデンを「場面(選択)」「シーン終了まで」に延長								
	○							
効果：								
インタラプト	★		効果参照					
効果： そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず、即座に終了する。								
リバースカード	★		効果参照					
効果： アルカナムの「逆位置」効果を使用する。								

温泉効果：敏捷基本値+1、敏捷基本値+1、敏捷基本値+1、感知基本値+1

リビルド1回目メ リビルド2回目メ

【初期取得】

メイン 〇 バタフライダンス 〇 ワイドアタック 〇 インタラプト

サブ 〇 クラッシュガーデン 〇 クラッシュガーデン

【誓約】

エオフリの武具

【外見など】

華奢な少年のような外見の女性。

口調と態度のせいで多くの場合は性別を間違えられる。

本人は全く気にしていない。

【設定】

数年前まではダイワ諸島周辺を根城にしていた私掠船の船長だったが、ある日突然エリンディル西方ライン周辺で目が覚める。

移動の経緯やここ数年の記憶を失くし、覚えのない追跡者からの逃亡生活を送る。

ようやく少し身の回りが落ち着いてきたところでラインの街で新たに冒険者として活動を開始。

新たな船を入手して、再び海に出ることを望む。

バーサタイル

アビリティアタック

キャラクター名
アイビス=イザベラ=コルテス

プレイヤー名

所持品	
古びた裁縫針	癒しの粉塵
燻りのペンダント	毒消し
	命撃晶
ウィンドレイブン	スペシャルスープ
至高の料理	万能薬
究極の料理	癒しの大粉塵
	ハイHPポーション
上位呪壁符	ハイMPポーション
ウーツの矢	神気のスクロール:アコライト
	碧星のデザート
小道具入れ	グレートMPポーション
ト漆黒の星	グレートHPポーション
ト幸運の鍵	至高の料理
トリムブーストメタル	伝心の人形
トリムブーストリフレクス	癒しの大粉塵
ト釣り竿	癒しの粉塵
人技の書	究極の料理
鋼の角	神秘の果実
浄化の水	ウーツの矢
	理力符:火
【ウェポンラック装備品】	
スカウティングボウ [S2]	【新規売却分】
	採取 (ミスリルチェインダガー [S3])
【クリスタル・強化など】	
敏捷 (ミスリルチェインダガー [S3])	
増幅 (ミスリルチェインダガー [S3])	
巨竜のクリスタル (ミスリルチェインダガー [S3])	
増幅 (ウルフスーツ [S1])	
増幅 (スカウティングボウ [S2])	
武烈 (スカウティングボウ [S2])	
【その他】	
ドロップ品 (仮)	
【使用済み・売却済み】	
売却分	
望遠鏡 ※ギルドに保管	
羅針盤 ※ギルドに保管	
HPポーション	
MPポーション	
果実	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【パワー】時の支配者	★		効果参照					
効果:	そのスキル、パワーは効果を発揮せず、持続もせず、即座に終了する。							
	○							
効果:								
タイムマジック	★	15	ムーブ					
効果:	ムーブアクションのスキルを二つ使用できる。							
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ					
効果:	攻撃のダメージに+[敏捷]							
ウェストオーラ	★		ムーブ				シーン1回	
効果:	攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに[GL×3]点のHPロスを与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
クイックアクション	1	8	ムーブ				シーンSL回	
効果:	タイミング:マイナーのレンジャーのスキルと同時に使用							
アフターイメージ	★	12	ムーブ					
効果:	武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1							
	○							
効果:								
ディスアピア	★	3	マイナー					
効果:	隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしている場合は使えない。							
アビリティアタック	★	20	マイナー				シーン1回	
効果:	攻撃のダメージに+敏捷基本値							
	○							
効果:								
アデンダム	★	8	INI				シナリオ1回	
効果:	イニシアチブにメインプロセスを行う。行動済みでも使用でき、使用后行動済みにならない。							
	○							
効果:								
フィールドワーク	1	4	判定の直前				シーンSL回	
効果:	その判定に+1Dする							
インターフィアレンス	★	10	判定の直後				シーン1回	
効果:	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
ハードラック	1	10	効果参照				シナリオSL回	
効果:	射撃攻撃の命中判定を行った後に使用。命中ダイスのうち、1つを6に変更する。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照					
効果:	回避判定と同時に使用。回避判定達成値に+SL+2							
トライアロー	1		効果参照				シナリオSL回	
効果:	矢弾の使用宣言時に使用。矢弾の同じ名称のものを3個使用する。そのアイテムの効果を3倍にする。ただし、対象は1体でなければならない。							
	○							
効果:								
ナイフパリィー	★	3	DR直後					
効果:	ダメージ軽減を行う。物理ダメージに-[武器攻撃力]							
	○							
効果:								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果:	回避+1D							

キャラクター名
アイビス=イザベラ=コルテス

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンビデクスタビリティ	★		パッシブ				短剣・鞭	
効果:								右手と左手に装備した命中攻撃行動値修正、種別合算
スペシャルイズ:弓	★		パッシブ					
効果:								選択した武器での命中、ダメージに+1
AM弓	★		パッシブ					
効果:								弓の命中判定+1D
アルケミカルサークル	★		パッシブ					
効果:								錬金術判定+1D
コンシールアタック	3		パッシブ				隠密	
効果:								命中判定+1D、攻撃のダメージ+SLD
カードマスター	★		パッシブ					
効果:								デッキに選択できるアイテムの数の上限を3枚にする。
ファランクススタイル:敏捷	★		パッシブ					
効果:								防具のクラス制限を無視。重量制限を選択した能力値に変更。
マークスマン	5		パッシブ					
効果:								射撃攻撃のダメージに+SL*5
アキュレイト	★		パッシブ					
効果:								器用判定+1D
ストレイトショット	★		パッシブ					
効果:								射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定+1D
スピリットブレイク	2		パッシブ				隠密	
効果:								武器攻撃のダメージ+1D
アビリティアダプト:敏捷	5		パッシブ					
効果:								選択した能力値に+SL+1
コンシールマーダー	3		パッシブ				隠密	
効果:								攻撃の命中判定+1D、ダメージにSL*4
シャドウストリーム	★		パッシブ					
効果:								イメージボディの効果中に有効、攻撃のダメージに+[敏捷]
マジックカット	★		パッシブ					
効果:								ナイフパリーの効果を魔法ダメージにも適用する
インテュイション	★		パッシブ					
効果:								敏捷判定に+1D
グライアイ:ストレッチアーム	★		パッシブ					
効果:								白兵攻撃の射程を5mにし、エンゲージしてなくても白兵攻撃可能とする。
デュアルフェイス	★		パッシブ					
効果:								《グライアイ:~》を一つ取得。幸運に-3
	1							
効果:								
	○							
効果:								
アルカナム	★		アイテム					
効果:								アルカナムをCL+2個取得、デッキを構築する
アルカナム:ダナン	2		アルカナム					
効果:								表:レガシー/使用者の行うHP回復の効果に+10。メイン終了まで /裏:メジャー/エンゲージしている単体の戦闘不能を回復し、HP1にする。対象は行動済みになる。

