キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	0	1		1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【肉体】判定ダイス＋[ＬＶ＋２]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	Ｃ値－ＬＶ（下限値７）							
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	80↑	
効果：	攻撃力＋[ＬＶ＋２]Ｄ							
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲（選択）	〈白兵〉	ピュア	
効果：	対象を範囲（選択）に変更							
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	メジャーを二回行う							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								