

キャラクター名
鶴丸国永

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|------|-------------|------|------|
| シンドローム | バロール ソラリス | | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 刀剣男士 |
| オプション | | | 年齢 | | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 38 | % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | 1 | | 5 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:審神者 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------------|----|------|----|-----|----|------------------------------|
| 黒の鉄槌+茨の輪+流血の胞子 | RC | 5r+2 | | 8 | | 対象のダイス-3/邪毒付与/侵食値5 |
| 黒の鉄槌+茨の輪+魔神の心臓 | RC | 5r+2 | | 10 | | 100↑/対象のダイス-13/侵食値7/侵食値ボーナス含 |
| | | 0 | | | | |
| コネ:バロ+オリジン:レジェ+黒の鉄槌+茨の輪 | RC | 5r+2 | | 8 | | 5dx8+6/対象ダイス-3/侵食値7 基本コンボ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| コネ: 審神者 | |
| 応急手当キット | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス | 消費 |
| 謎の襲撃者(他本丸:山姥切国広) | P 好奇心 | N 不安 | | |
| 審神者 | P 好奇心 | N 不信感 | | |
| 三日月宗近 | P 親近感 | N 隔意 | | |
| 政府 | P 同情 | N 不快感 | | |
| 獅子王 | P 好意 | N 劣等感 | | |
| 山姥切国広 | P 信頼 | N 不安 | | |
| 燭台切光忠 | P 連帯感 | N 食傷 | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|--------------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ:バロール | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | C値-Lv(下限値7) | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 2 | 1 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: | 技能:RC 攻撃力+[Lv*2+2] | | | | | | | |
| 魔神の心臓 | 2 | 4 | メジャー | | | 対決 | 100↑ | |
| 効果: | 技能:シンドローム ダイス-[Lv*3] | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: | 対象の判定強制失敗 シナリオに1回 | | | | | | | |
| 茨の輪 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: | 技能:RC 命中した場合、対象のダイス-Lv | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 【精神】を使用した判定の達成値+[Lv*2] | | | | | | | |
| 流血の胞子 | 3 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: | 技能:RC 命中した場合:対象にバッドステータス邪毒(ランクはLv依存) | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | 衝動判定ダイス+Lv | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | 1 | 3 | | 至近 | | 自動 | | |
| 効果: | 瞬間移動(`・ω・´) | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

HO:PC2
ロイス:謎の襲撃者
君は、PC1と同じ部隊で送り込まれた刀剣男士だ。
送り込まれたその場所で、君は謎の襲撃を受ける。夜目にまぎれて襲ってきたその者を認識することは叶わないまま、逃げられてしまった。もしかしたら、その者がこの時代を改変した歴史修正主義者かもしれない。

イメージ
ひたすら邪魔する敵に回したらくそ面倒を目指して(ただし固定値には弱い)
ほんのり毒投げつつ、どうだ驚いたか!ってできたらいいなあ