

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	22	8	16	21	9
ボーナス	3	2	7	2	5	7	3
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正							
能力値	5	3	9	2	5	9	4

HP	113
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	10	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	S1ダイヤポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			3	0	9	0	9	14	10
スキル						59	43		
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			4	0	8	82	52	14	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ファーマシーハイHPポーション	
ファーマシーハイHPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
対抗：毒のクリスタル	

現在重量： 10
 最大重量： 22
 所持金： 0
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
ディフェンダー	5	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 【物防】と【魔防】に+[SL*3]。シーン終了まで持続。(マジックディフェンダー適用済)								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物防】+[SL*2+5]、【魔防】+[SL]。「装備部位：頭、胴部」の防具を装備していない時に有効。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/防御	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 盾の【物防】に+CL。								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 受けているバステをひとつ回復し、以降選択したバステを受けない。シーン間持続。								
アップリフト	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 【物防】と【魔防】に+[SL*2]。リアクション判定-1D。シーン終了まで持続。								
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物防】と【魔防】に+CL。「装備部位：頭、胴部」の防具を装備していない時に有効。								
ラーニング：スケイルスキン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物防】+[CL+2]、【魔防】+2。胴部、全身装備不可。								
ステップ：アース	3	5	セット	-	自身	自動	-	
効果： 【物防】と【魔防】に+[SL*3]。シーン終了まで持続。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動	SL/シーン	
効果： カバーリングの射程を20mにする。								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動	-	
効果： 《ディフェンダー》をフリーアクションで使用する。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ディフェンダーの効果を【魔防】にも有効にする。(反映済)								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動	1/シ	
効果： 受ける予定のダメを0にする。								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【魔防】に+[装備している盾の【物防】]する。								

現在重量： 10
 最大重量： 22
 所持金： 0
 預金・借金：

