

キャラクター名
アンディーン(Undine)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
56 スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長も無い体。こんな体を動かして、いったいどうするというのが。
66 料理	料理を作っていた。野菜を切つて、薪をかきまぜて、薪を割つて、肉を炒めて、味が最初は何か作れなくて、けれどだんだんと上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作っていたのか、な。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイリア	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし	参照	自身が狂気点で判定を振り直す際、任意の姉妹1人にあなたへの対話判定をさせてよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	3レベル改造P1つ修得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	カラーに対してのみ有効。自分の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる
				オート			
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	BP中にこのPが損傷した時、最大行動値に+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。基本P1つをコストとして損傷し、肉弾・白兵ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
脚		トゥシューズ		オート	なし	自身	プリマのトゥシューズ。これがあれば、いつだってどこだって、ここは舞台なのだ。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1