

キャラクター名	プレイヤー名
赤壁口ボ メカ絵里ちゃん01	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女性型
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自(効果)	騎士			目標	愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	21	8	10	9	9	7
ボーナス	6	7	2	3	3	3	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正						1	
能力値	8	9	3	4	3	4	2

HP	73
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トマホーク	至近	-2	11	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	マキナクーテム					4			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			9	0	3	0	4	6	13
スキル	アーマーアデプト			3					
その他	アームズマスタリー：斧		1d						
総計(右)			7	15					
総計(左)			9	4	1	22	4	4	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し*3	
MPポーション*4	
野菜*10	
HPポーション*10	
万能薬	

現在重量：	28	所持金：	640	預金・借金：	
最大重量：	38				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
アームズマスタリー：斧	1		パッシブ					
効果：選択した武器を使用した命中判定+1 d								
カバリング	1	2	ダメージの直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	<カバリング>	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：<カバリング>と同時に使用する。<カバリング>を「射程至近」から「射程20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：物理防御力に+「SL*3」する。シーン終了まで								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果：あなたが使用する<ディフェンダー>の効果の【物理防御力】に+「SL*3」を【魔法防御力】に+「SL*3」に変更する								
アイアンクラッド	5	3	ダメージの直後		自身	自動成功		
効果：ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-「SL*3」する								
アーマーアデプト	1		パッシブ		自身			
効果：装備している防具ひとつにつき、攻撃のダメージを+SLする。全身は二つの防具を装備しているものとして扱う（修正済み）								
ディフェンスマスター	1		効果参照		自身	自動成功	全装備、防衛中1回	
効果：あなたがダメージ軽減の対象になった直後に使用する。そのダメージ軽減の効果に+「SL*2」する								
トレーニング器用	1							
効果：器用基本値+3								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：筋力基本値+1 器用基本値+1 敏捷基本値+1								
ホーム：レイウォール	1		パッシブ		自身			
効果：筋力基本値+1 器用基本値+1 知力基本値+1								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レベル1 (種族)ランパート(カバリング) (メイン)アイアンクラッド ディフェンダー1 アームズマスタリー斧 (サブ)アーマーアデプト1 ディフェンスマスター1

レベル2 アイアンクラッド2 ディフェンダー2 カバームーブ1
 レベル3 アイアンクラッド3 ディフェンダー3 カバームーブ2
 レベル4 アイアンクラッド4 ディフェンダー4 カバームーブ3
 レベル5 アイアンクラッド5 ディフェンダー5 マジックディフェンダー

マイナー ディフェンダー5(3mp) マジックディフェンダーの効果により、を【物理防御力】と【魔法防御力】に+15する。シーン終了まで

ダメージロールの直前 カバリング(2mp) 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない
 <カバリング> カバームーブ(4mp) シーン3回 <カバリング>と同時に使用する。<カバリング>を「射程至近」から「射程20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。

ダメージロールの直後
 アイアンクラッド5(3mp)ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-「15」する
 効果参照 ディフェンスマスター1(0mp) あなたがダメージ軽減の対象になった直後に使用する。そのダメージ軽減の効果に+「2」する

攻撃
 7+3d 【命中判定】
 15+2d 【ダメージ】