

キャラクター名
マーティン・メイトランド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2330				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		20 + 2	3
体	9	敏捷度	5	4		16 + 2	3
		筋力	7	4		20	3
心	5	生命力	7	2		18	3
		知力	4	2		11	1
		精神力	4	6		15 + 3	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
バード	8		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
特殊楽器習熟	2-229p
シユアパフォーマー	2-233p
頑強	1-279p
終律増強	2-227p
牽制攻撃	1-286p
足さばき	2-227p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
ミアキス語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
モラル	
終律：春の強風	
終律：冬の寒風	
レジスタンス	
トランス	
終律：獣の咆哮	
アトリビュート	
終律：草原の息吹	
パークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	14	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	脆弱なマナタイト加工のドントレシアの堅忍鎧		18	0	7
盾	唸るマナタイト加工のシンバルシールド		8	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	16	10	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらないパラスマラカ・カスタム+1 カスタム=オーダーメイド+3、ダメージ+1	1H	12	2	2d+ 17	0	16	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	10

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのサークレット
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	ラル=ヴェイネの眼鏡
首	マイナーカースレリオン
背中	ウエボンホルダー改
右手	疾風の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	ラル=ヴェイネのブーツ
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪
	ディスプレイサージャケット
	ウエボンホルダー改

その他メモ		自動失敗 チェック
生まれた環境表：貧民街(小都市)		□□□□⑤
幼少期の経験表：狩人として生きる(命中重視)		□□□□⑩
ハブニング表(10歳)：貴族や権力者に一目置かれていた		□□□□⑮
少年期の経験表：物質の心理について研究した(アルケミスト)		□□□□⑳
ハブニング表(15歳)：神に選ばれている		□□□□㉑
青年期の経験表：弱点は見えている(必殺攻撃→全力攻撃)		□□□□㉒
20歳		□□□□㉓
冒険に出た理由表：失われた文明を取り戻すため		□□□□㉔
活躍表：山や森の探索、人族のボス、見せ場があった、かすり傷、NPCに惚れられた(男)		□□□□㉕
		□□□□㉖

