

キャラクター名  
従者型

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション	パロール エグザイル	年齢			性別
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	42 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	3	1	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
従者召喚		0				従者を召喚

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果:								
赤色の従者	1	5						
効果:								
声なきものども	1	-						
効果:								
赤河の従僕	4	-						
効果:								
血の絆	2	3						
効果:								
無機なる四肢	1	1						
効果:								
崩れずの群れ	1	2						
効果:								
孤独の魔眼	1	4						
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

無い知恵を振り絞って作った実用範囲内(だと思ふ)の従者型。範囲攻撃は孤独の魔眼で、シーン攻撃は守護者の巨壁で守ってあげよう。従者様は大切だからね。

100↑時に10rの攻撃をするキャラが複数居るのは普通に強力。180あればもっと効率よく強くできるとか侵食率キツくね? という声は聞こえない。

常勝の天才をかけてくれるピュアノイマンが仲間に居ると途端に強くなる。それ強いのかいつじゃなくてピュアノイマンじゃね? という声は(ry

従者のデータは以下にまとめた。  
<http://charasheet.vampire-blood.net/1524249>