

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	英雄			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	63	60	68	9	13	9	11
ボーナス	21	20	22	3	4	3	3
クラス修正	2	4	1	0	1	0	0
他修正					3		
能力値	23	24	23	3	8	3	3

HP	563
MP	308
フェイト	38

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	20m	0	43	0	0	0	0	0
左手	宝剣シルバーウィンド	至近	0	50	0	0	0	10	0
頭部	蝶の帽子		0	0	1	1	0	0	0
胴部	幻闘の革鎧S1		0	0	0	21	12	0	0
補助	サポートバックラー		0	0	1	13	3	0	0
装身具	シューターガジェット		0	0	0	0	0	0	0
能力値			24	0	23	0	3	31	28
スキル					1			2	20
その他			1		3				120
総計(右)			25	43					
総計(左)			25	50	29	35	18	43	168
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	24			24	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
抵抗:スリップのクリスタル	万能薬
陸マグロ	蘇生薬
冒険者セット	ディスカバリーガイド
戦王の武器飾り	望遠鏡
ドレスブック	羅針盤
風読みの羽根	
ポーションホルダー	
異次元バック	
デュエルフルーレ	
GHPH	
GMPP	

現在重量: 51
 最大重量: 123
 所持金: -538210
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	1							
効果:								
スラッシュブロー	1							
効果:								
キャリバー	1							
効果:								
カリキュレイト	1							
効果:								
	1							
効果:								
異才:ナイト	1							
効果: ラッシュ								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果: 基本値に+3								
トレーニング:器用	1		パッシブ		自身			
効果: 上に同じ								
トレーニング:敏捷	1		パッシブ		自身			
効果: 上に同じ								
トレーニング:知力	1		パッシブ		自身			
効果: 上に同じ								

CL50
 一般スキル15
 誓約2
 所持金100万G(装備品は所持金とは別に任意のものでよい)
 ギルドレベル1~5
 誓約1:名声の誓い(ハイランダー、パンガード)
 誓約2:神馬の鞍
 運命:名声
 設定:
 お家を継ぐ為、お宝を求めて捜し歩く娘さんだよ。
 特に審美眼も無いから良く人に騙されてゴミを買わされているよ。
 でも別に気にしていないんだ。アホだね。
 お宝が見つかるまで戻ってくるなって言われてるよ。
 実戦的な一家なんだね。大変だ。
 戦闘スタイルは長剣とキャリバーの二刀流なんだ。変な組み合わせだね。
 立ち絵はアークナイトのスイヤー

