

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自 (効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	12	6	11	6	10
ボーナス	2	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	5	2	3

HP	38
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	5	0	2	10	8
スキル									
その他									
	総計(右)		4	6					
	総計(左)				5	4	2	7	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
*初期所持金	

現在重量: 5  
 最大重量: 10  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インベナム	2	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: メインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合 [毒(SL)] を与える								
ハンティング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃のダメージに+3								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果: 種別:弓の命中判定に+1d								
アローシャワー	2	4	メジャー	武器	※	命中判定	3	
効果: エンゲージ内の [SLx2] 体位かの任意の対象に射撃攻撃を行う								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1d								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	-	1	
効果: 射撃攻撃ダメージを+【感知】								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 追跡するための【感知】判定に+1dする								
フェイス:グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 攻撃ダメージに+2する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

射撃攻撃ダメージ  
 | ショートボウ [6] +ハンティング [3] +ブルズアイ [5] +フェイス:グランアイン [2]  
 | =合計 [16]