

キャラクター名 フェリパ・ベルトラム
 プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	29
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	7		25	4
敏捷度	9	6		27 + 1	4
筋力	9	4		19	3
生命力	5	3	4	18	3
知力	9	2		18	3
精神力	4	8		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
エンハンサー	11		

戦闘特技	説明	備考
挑発攻撃	1-287p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
回避行動	1-279p	p
必殺攻撃	1-288p	p
スローイング	2-228p	p
ターゲッティング	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ガゼルフット	
ドラゴンテイル	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
ビートルスキン	
フェンリルバイト	
バルーンシードショット	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 [栄光なき]コンバットメイドスーツ+1		10	1	1
盾 [重い]エルエレナケープ		3	3	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能			合計値	20
				2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	2H#	1	1	2d+ 14	11	12	11										
牙	2H#	1		2d+ 15	10	14	11										
ストーン	1H投	1		2d+ 15	12	14	1										
ウォーターバルーン	1H投		1	2d+ 16	-	14	0										
マレット	1H投	1	1	2d+ 16	12	14	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	1/6 HP回復するとMP1回復(最大11)
耳 ディスプレイヤーガジェット	その他追加
顔 スマルティエのアイガード	2/6 純エネルギー魔法ダメージ-4
首 スマルティエの銀鈴	3/6 その他追加
背中 セービングマント	回避抵抗失敗で魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの俊足の指輪	4/6 割れない
腰 ブレードスカート	威力10
足 スマルティエのアソカスリブ	5/6 起き上がりペナ軽減
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
スマルティエの武道帯	6/6 リカバリアの回復量+生命力B

その他メモ

とある盗賊ギルドのマスターの娘として跡取りを期待されながら生まれ、その身分を隠すため孵化場の番として育つ。手さばきも身のこなしも光るものがあり、心配されていた体の弱さもだんだんと克服されてきたが、ただ一つ大きな問題があった。その恵まれた身体能力にもかかわらず、「盗みの技術」「隠密の技術」これらがどうしても身につかなかったのである。ならば後回しとその身体能力を伸ばすため呼吸法の師につき、戦闘の技術を学んでいった。

そんなある日、内外の謀略によりギルドが崩壊、家族と離れ離れになる。しばしギルド残党を率いてごろつきの長として前線に立って暮らしていた。機先を制することは苦手なものの、相手の心理を読み解くことが得意で、動く直前に次の動きが見えるらしい。荒んだ生活を続けていたある日、人生を変えた師と出会い、エルエレナ流を教わる。スカウトができないなら伸ばせるところを伸ばせ、と言われ、とりあえずぶちのめせばいいは解決する、と解釈した。呆れ気味の師の紹介を受け、経歴を隠してオーガスタ家のメイドとなる。なんだかんだそつなくこなしていたが、3年ほどたったある日、リ

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉒

