スキル名 SL コスト タイミング 射程 制限 メモ 〒キャラクター名======= ┌ プレイヤー名 -対象 判定 ワーディング オート 視界 シーン \star 白動 波立 雪那(なみだて せつな) 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 モルフェウス リザレクト 0 | 1d10 気絶時 _ 自身 自動| ↓100 ワークス UGNエージェントA カヴァー 大学生 シンドローム サラマンダー 効果: コスト分のHPで復活 年齢 21歳(戸籍上は24) 男性 オプショナル 氷盾 3 2 AUTO 至近 自身 自動 効果: ガード値+[Lv×5] 覚醒 無知 衝動 加虐 初期侵食率 30 3 3 氷雪の守護 AUTO 至近 白身 白動 出自 名家の生まれ 学生寮 秘密:ローザ・バスカヴィル 経験 獬诟 効果: 1回/R。HPダメージ[Lv+1]D点減 炎神の怒り 1 3 Mai 【肉体】 _ 基本値 「ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 29 効果: HP3点消費。判定+[Lv+1]D 0 5 肉体 3 1 4 行動値 3 シンド コンセ:サラマンダー 2 Maj -2 0 0 2 5 (非装備時) 感覚 効果: 例のやつ 10 精神 1 00 戦闘移動 オリジン:ヒューマン 1 2 至近 自動 自身 min 2 20 社会 0 0 2 全力移動 効果: シーン中、エフェクト使用時の達成値+Lv 感覚 肉体 精神 社会 氷の回廊 1 1 min 至近 自身 白動 SL 修正 SL 修正 SL|修正 SL 修正 効果: 飛行して戦闘移動。移動力+[Lv×2] 技能 技能 技能 技能 白兵 3 射撃 1 交渉 1 3 R C 氷炎の剣 至近 自身 自動 min 1 回避 知覚 意志 2 1 調達 1 効果: 武器作成。命-2,攻[Lv+6],G6,至近 運転: 芸術: 知識: 情報:UGN 1 メモリー:学校の仲間 1 運転: 芸術: 知識: 情報: 効果: 凍結保存 単体 運転: 芸術: 知識: 情報: \star 至近 白動 運転: 芸術: 知識: 情報: 効果: 自身か意識のない対象を凍らせる 運転: 芸術: 知識: 情報: |ウォーキングクローゼット| ★ Maj 至近 単体 白動 自身か同意した対象の服を変える 効果: 武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ \star 無上厨師 Mai 至近 | 特殊 | (RC) -99)炎神の怒り+コンセ| 白兵 | 6r+1 7 C7。侵5。HP3消費。 効果: ありきたりの元素から料理を生成する (100-)炎神の怒り+コンセ 白兵 6r+1 8 C7。侵5。HP3消費。 100-)炎神の怒り+コンセ+賢者の石 白兵 | 7r+1 8 C4。侵5+1D10。HP3消費。 効果: 防具 価格 装甲 回避 行動 メモ 効果: 「「ガンガン行くのが得意だったけど、もうやめたんだ。だから……よっと! 逆に、こんくらいじゃ効かないよ」 「攻め手はコイツ頼りになっちゃってるよな。ま、仕方ないか。力を貸してくれ、『賢者の石』!」 合計装甲: 0 合計回避: Ω 「Hey, SIRI。チーちゃんにLINE。出向先、無事着くよ、って。……うん、送って。箱入り娘かってくらい心配されちゃってるよなぁ」 所持品 『そりゃそーでしょ、ユキ。……もう泣かさないようにしようぜ』 思い出の一品 「……了解。気を付けていこう」 ロイス 感情(pos) 感情(neg) タブ消費 情報収集チーム 象忟 加虐の衝動さえ起こらなければ、心優しい青年。 賢者の石 N 少し前に『色々』あったUGNエージェントで、賢者の石の適合者。 奇妙な隣人 P N 本部エージェントに誘われているが、死ににくい力の使い方を身につけてから、ということで保留して貰っている。 立津チト P 好意 N 悔悟 『色々』の結果の新しい人格は「セツ」と呼ばれた時だけ返事をする、という取り決めが彼らの間でなされた。 セツは体のコントロール権を譲り受けることもできるし、ユキ(元の人格)が寝ている時なら勝手に動くこともできる。 N 《オリジン:ヒューマン》を起動してセツが人の姿を取ることもできる。 Þ N 基本的には、2人で分担して漫画を読んだり、ゲームを進めたり、と仲良くやっている。 ……のだが、恋人(……?)のチトと過ごす時間のことと、大学の勉強の分担のことだけはよくもめている。 N とはいえ、どうにもならないほど喧嘩したりはしていないようだ(付き合わされるチトは大変だろうが……) Þ N お洒落が好きで、《ウォーキングクローゼット》で服を変えてよく遊んでいる。

最大財産P:

6

残り財産P:

チトと3人で突然のおうちファッションショーが始まることもしばしば。