キャラクター名

シレネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
鎖（21）	鎖につながれている
会話（72）	友人との会話。雑談。なんの話したかは覚えてないけど
熱気	
集合写真	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラズベリー	恋心	3	①②③④⑤	
ヒペリカム	独占	3	①②③④⑤	
アウラ	友情	4	①②③④⑤	
グラジオラス	依存	3	①②③④⑤	
ソニア	愛憎	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気判定振り直し時出目＋1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	貴方は攻撃判定においてパーツが全損した箇所一つにつき＋1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定で出目＋1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃でダメージ＋1
メインクラス		歪極		オート	0	自身	レベル3変異パーツ追加。追加したパーツは強化値に縛られず修復可能
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		おおつの		オート		自身	射程0の対象に肉弾攻撃大成功時、「連撃1(すでにあるなら+1)」か「転倒」を加えてよい。1カウント1回可能
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値＋2　装備箇所破損時にあなたは任意の基本パーツを破壊する
頭		あかいいと		オート			たからもの
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 攻撃判定において連撃で発生した判定含めて一回だけ振り直し可能
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けたときのみ使用可。任意の未練から狂気点一点減少
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１