

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男性
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自(効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	8	13	10	9	6
ボーナス	4	3	2	4	3	3	2
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	5	4	3	5	3	4	3

HP	40
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	3	0	4	6	10
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			3	8					
総計(左)			4	0	2	13	5	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5		5	10	+ 2 d
アイテム鑑定	5		5	10	+ 2 d
魔術判定	5	2	2	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
使い魔①	

現在重量: 2
 最大重量: 24
 所持金: 865
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
マジックマスターリー	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 魔法判定+2								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果: メインプロセスに1度								
オートガード	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 物防+SL*2/魔防+SL								
ファミリア	1	-	アイテム	-	-	-		
効果: 使い魔をSL分取得								
フォースプリンガー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 無属性魔法のダメージ+SL*4								
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ	
効果: MP使い魔数*20回復								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲選択	魔術判定		
効果: 魔法攻撃[無] 2Dダメージ+威圧								
サモン・アラクネ	1	9	DR直後	20m	範囲選択	自動成功		
効果: ダメージ軽減-[SL] D								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 重量制限+筋力基本値*2								
トレーニング: 知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 知力基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【PC1】
 代々騎士の家系であり、父は騎士団長だった。
 自分も将来父のような騎士になると信じて疑わず、騎士の中でもエリートとして邁進していたが
 父は同僚の裏切りにより国家逆賊として処刑される。
 当然、家名・自身の地位も地に落ち没落するが、それでも彼は「父は立派な騎士であり逆賊などではなかった。俺がそれを証明して見せる。」
 そう心に決め再度ゼロから、否マイナスから騎士への道を志す。