キャラクター名

松井江

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	物語
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
鮮血	
討伐	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	任意の基本パーツを1つ損傷し、行動・攻撃・切断判定を振り直す
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・ーツ1つを切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパ損傷
メインクラス		平気		オート	なし	自身	戦闘中パーツを損傷してもターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	X	0-1	あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		お守り[極]		オート			たからもの
腕		投石兵(ショットガン)		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		号：大倶利伽羅		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		反射(よぶんなめ)		オート	1	0-1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			
脚		おとこのこ		オート			対話判定+1してもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1