キャラクター名

霧子

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 12 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 29 | |
| 96 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 1 | 0-3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。 |
| メインクラス | | 身代わり（被虐） | | ラピッド | 0 | 0-1 | 対象への攻撃マニューバーの対象を射程を無視して自身に変更する。何度でも使用して良い。 |
| メインクラス | | 変換（応急処置） | | アクション | 1 | 0 | 対象の損傷している基本パーツを、自身の損傷していないものと3つまで入れ替えることができる |
| サブクラス | | 自己再生(肉の宴) | | アクション | 1 | 自身 | 損傷している基本パーツを１つ修復する |
| サブクラス | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | 電脳化（サーキット） | | オート | | | 行動１．このパーツが破損した際、自身の任意のパーツ１つも破損させる |
| 頭 | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 医術(救急箱) | | オート | | | 戦闘終了後、自身以外のドールの基本パーツを３つまで修復できる |
| 胴 | | 見切り(ぬるぬる) | | ジャッジ | 1 | 0 | 自身を対象にした攻撃に妨害１．何度でも使用できる |
| 胴 | | 硬質皮膚(うろこ) | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御２ |
| 胴 | | 防刃ベスト(スチボン) | | ダメージ | 1 | 1自身 | 防御１＋「切断」無効 |
| 胴 | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |