キャラクター名: sample

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	9		27	4
		敏捷度	8	25		45 + 2	7
体	0	筋力	5	3		8	1
		生命力	18	14		32	5
心	13	知力	5	19		37	6
		精神力	14	30		57	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	13		
セージ	11		
エンハンサー	1		
バード	15		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	スキルフルプレイ	2-234p
バトルマスター	3143p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	終律増強	2-227p
ファストアクション	2123p	超頑強	2-228p
影走り	2120p	ディフェンススタンス	1-287p
トレジャーマスター	3143p	ハーモニー	2-229p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	20	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコ				6
盾	シンバル			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	22	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フィスタ				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 22	7

HP
122

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟