

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	ライト級		
経験点	500		高校を中退		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
体	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	11			19	3
心	5	筋力	10	3	21+2	3	
		生命力	10	1		19	3
		知力	11			16	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラッブラー	5		
スカウト	3		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
鎧貫き	1B39 p	p
両手利き	1-283p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
二刀流	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	100 /合計 100

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	5	7	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	鎧	ポイントガード		1	1	
	盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラッブラー	合計値		9	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 7	10	9	10										
グラッブラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
デクスタリーポジション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	4340	預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	0	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
 小学生の時、あるゲームのボクサーに憧れてプロボクサーになることを決心した。ボブという敏腕コーチの下でトレーニングを積み、若くしてチャンピオンに輝いた。ある夜、後ろから襲われて気を失い、目が覚めたら知らない世界にいた。虫全般がとてもしゃ手。サバサバとしていて自分の意見をズパツというため、周りから怒っていると勘違いされたり反感を買いやすい。正義感が強く理不尽なことや曲がったことが起きたときは激怒するが、短気というわけではない。

自動失敗  
 チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑮  
 ○□□□⑳  
 ○□□□㉵  
 ○□□□㊳  
 ○□□□㊵