

キャラクター名

イン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	錬金術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	14	15	9	8	8	10	6	
ボーナス	4	5	3	2	2	3	2	
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0	
他修正								
能力値	5	7	4	3	3	3	2	
								HP55
								MP37
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
	能力値		7	0	4	0	3	7	10
スキル				1					
その他									
	総計(右)		6	8					
	総計(左)				2	11	3	2	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d		ウェポンマウント
トラップ解除	7			7	+ 2 d		ベルトポーチ
危険感知	3			3	+ 2 d		バックパック
エネミー識別	3			3	+ 2 d		野営道具
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	3						
最大重量：	21	所持金：	2	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル（マスターハンド）を修得。ただし幸運基本値-3							
カバールینگ	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象にカバールを行っても行動済みにならず、行動済みでもカバールが行える							
スラッシュブロー	3	3	DR直後	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージロールの値に+SL*2Dする							
インプラント	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	種別内蔵のアイテムを購入できる。							
バリエーションアタック	1	4	メジャー	武器	単体	命中	内蔵	
効果：	武器攻撃。ダメージにSL*3 リアクション-1D							
マスターハンド	★	ー	効果参照/メイキング	ー	自身	ー		
効果：	キャラクター作成時にガンスミスを取得する							
ガンスミス	★	ー	アイテム	ー	自身	ー		
効果：	マスキットを1個入手							
コンバージョン：ショットガン	★	ー	アイテム	ー	効果参照	ー		
効果：	ガンスミスで取得した武器をショットガンに変更。さらに攻撃力に+SL、射程20m 武器攻撃が常に範囲（選択）となる							
リポート	★	ー	戦闘不能	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	フェイトを1点消費。戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、HPを1まで回復する。行動済みにはならない							
アームズマスタリー：錬金銃	★		パッシブ		自身			
効果：	錬金銃の命中+1D							
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。対象を単体※に変更し、ダメージに+CL*10							
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ					
効果：	錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの知力判定に+1D							
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力 器用 敏捷+1							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：	物防+2 魔防+1							
	1							
効果：								

本名：インフィニティ・Ⅱヘッドマン
長いのと恥ずかしいのでインと略している
ネヴァーフの父親とヒューリンの母親の間に生まれ、間もないうちに母親と自身が事故にあう
片腕と母親を失ったが、錬金術に長けていた父が義手を作成し今日まで使っていた

冒険者には憧れ、広い世界をみたいとギルドの戸を叩いた