キャラクター名: ソラーニャ・アルマニコ

プレイヤー名:

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	エクセレント	性別	女性
称号クラス				年齢	不詳
種族	ナイトメア			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	7	41	40	40	6
ボーナス	2	2	2	13	13	13	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	16	15	15	3

HP	174
MP	298
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	15	17	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	2	0	15	17	7
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：	攻撃対象にダメージを与えたら[放心]を付与。							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	1	MP6	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その魔術判定に+1D、ダメージ[2D+5]の〈風〉属性魔法攻撃。							
エアリアルセイバー	5		パッシブ		自身			
効果：	〈風〉属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定に+1Dする。							
ダークネスロード	5		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	フェイトを1点消費。【物理防御力】と【魔法防御力】、攻撃のダメージに+[SL×２]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
フェイタルフォース	5		パッシブ		自身			
効果：	:ダメージロールでダイスをフェイトを消費して増加した場合、ダメージに+[SL×３]する。(2点以上フェイトを消費しても重複しない)							
マジックフォージ	3	MP3	DRの直前		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のDRの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×２)]Dする。							
マジックブラスト	3	MP3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果：	「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の対象を「対象:範囲(SL)×２体」に変更する。							
シャインブレイバー	5		セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果：	フェイト１点消費。攻撃のダメージに+[SL×5]する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	メイジ、シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
マテリアルコンポーネント	1		アイテム		自身			
効果：	:携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+２Dする。消耗品」を追加する。トパーズ:〈地〉、サファイア:〈水〉、ルビー:〈火〉、エメラルド:〈風〉、ダイアモンド:〈光〉〈闇〉							
エンチャントウェポン:闇	1	MP10	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果：	:対象が行う武器攻撃のダメージを[闇]属性の魔法ダメージに変更する。さらに、その武器攻撃のリアクションの判定に□-１Dする。この効果はシーン終了まで持続する。							
マスターマジック	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。							
ミッドナイトサン	5		パッシブ		自身			
効果：	〈光〉か〈闇〉属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×5]							

キャラクター名: ソラーニャ・アルマニコ

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウスフィア	1	MP12	メジャーアクション	20m	範囲(選択)	魔術		
効果：対象に魔法攻撃を行う。ダメージ[２D+20]の〈闇〉属性魔法攻撃。１点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
テンペスト	1	MP12	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その魔術判定に+1D、ダメージ[2D+20]の〈風〉属性魔法攻撃。								
ルインストーム	1	MP18	メジャーアクション	30m	単体	魔術		
効果：対象に魔法攻撃を行う。ダメージ[(SL+1)]D+50の〈風/闇〉属性の魔法攻撃。また、１点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
ドゥームブレイク	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：フェイトを１点消費。攻撃のダメージを〈光〉属性の魔法ダメージに変更し、ダメージに+[CL×5]する。								
ワールドステイシス	1		効果参照	20m	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象にダメージ軽減を行う。フェイトを１点消費。対象が受けるダメージに-[CL×5]する。								
マテリアルコンポーネントⅡ	5		パッシブ		自身			
効果：《マテリアルコンポーネント》で使用するアイテムを「高級~~」にすることで魔法ダメージに+[(２+SL)]Dする。または、「最高級~~」で魔法ダメージに+8Dする。								
マジックエクスペリエンス	5		パッシブ		自身			
効果：魔術判定に+[SL]+1する。								
マジックエッジ	3		パッシブ		自身			
効果：《マジックフォージ》の効果に+[(SL×３)D]する。								
チャージマジック	1		クリンナッププロセス		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：すでに使用したリゼントメントの回数を１増やす。								
魔術焦点具	3		パッシブ		自身		打撃装備	
効果：魔術判定に+SL、魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
すべてを砕く者	3		パッシブ		自身			
効果：対象が２体以上の時に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×10]する。								
チートマジック	3	MP8	ムーブアクション		自身	自動成功	シーン1回	
効果：「タイミング:メジャーアクション」の「分類:魔術」の対象を射程内から[SL+1]個以下のエンゲージの任意のキャラクターに変更する。								
精霊の友	5		パッシブ		自身			
効果：〈無〉属性以外の魔法ダメージに+[SL×7]する。								
ブーストフォース	3		マジックフォージ		自身	自動成功		
効果：[SL×20]点以下の任意のMPを消費(最低1)する。マジックフォージの効果に、消費したMP１点につき+2する。								
ブーストマジック	1					自動成功		
効果：								
フォージチャージ	1	MP10	クリンナッププロセス		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：すでに使用したマジックフォージの使用回数を１増やす								
ソウルスティール	1		パッシブ		自身			
効果：スキル、アイテム、パワーの効果で[放心]を与えた場合、対象のリアクションの判定にも－１Dする。この効果は放心が回復するまで持続する。								
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果：使い魔を２体取得する。[知力+2]２匹								
ガーディアン	1		DRの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象の受けるダメージを-[CL×5]点軽減する。								
魔王の領域	2		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：フェイトを消費した魔術判定のダイスを、１点につき、さらに＋１Dする。								
精霊乱舞	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：《フレイムクラック》《フロストプリズム》《ルインストーム》と同時に使用する。フェイト3点消費。そのスキルを[対象:場面(選択)][射程:視界]に変更し、ダメージに+[CL×5]する。またスキル、アイテムによる[効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる]効果を受けない。								
	1							
効果：								