

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	研究者	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	149
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラルミンシールド		0	8			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		10			

所持品	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
一迅の風	5		常時					
効果: 移動したら攻撃力*2								
サイレンの魔女	5		メジャー		シーン(選択)			
効果: 攻撃力LV*3								
インビジブルハンド	1		メジャー					
効果: 攻撃力+LV								
振動球	1		メジャー					
効果: 装甲無視								
破砕の音	1		メジャー					
効果: HPダメージを与えたら防具破壊								
斥力の槌	2		メジャー					
効果: HPダメージを与えたら対象を戦闘移動								
スタートダッシュ	2		セットアップ					
効果: セットアップで戦闘移動								
小さき魔眼	5		セットアップ					
効果: ラウンド間ダメージLV*2								
グラビティガード	3		オート					
効果: ガード値+LVD								
ワームホール	1		オート					
効果: 受けたダメージを相手に返す								
黒星招来	1		オート					
効果: ダメージ0								
空蟬	1		オート					
効果: ダメージ0								
高速再生	3		クリンナップ					
効果: HPをLV*10回復								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

