キャラクター名

アウラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	34

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	
戦火	
熱気	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒペリカム	憧憬	3	①②③④⑤	
ラズベリー	恋心	3	①②③④⑤	
シレネ	友情	0	①②③④⑤	
グラジオラス	信頼	1	①②③④⑤	
ソニア	憐憫	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		ジャッジ	自傷	自身	行動、攻撃、切断判定を振りなおして良い。コストとして任意の基本パーツを損傷する。
メインクラス		失敗作		オート	自傷	自身	攻撃、切断判定の出目+1。バトルパート中、毎ターン終了時に任意のパーツを一つ損傷する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0〜1	支援2 or 妨害2。コストの代わりに、任意の基本パーツ一つを損傷する
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1。自身に対して使用不可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		Launcher + 赤い糸		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装着部位が攻撃を受けるとき被ダメージ+1
腕		あかいいと		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1