キャラクター名
サミュエル・ウィリアムズ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	11	13	9	12	10
ボーナス	3	3	3	4	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	6	4	6	4

HP	35
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	7	6	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
上等な服	
日記＆筆記用具	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量： 6		
最大重量： 14	所持金： 831	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定に+1d								
ブラッドパクト	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： サモナーのスキルコストを-［SL］								
フォースブリンガー	3	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： ≪無≫属性の魔法攻撃+［SLx4］								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： メインで使用するサモナースキルに対するリアクション判定に-1Dする								
サモン・ファーヴニル	1	9	メジャー	-	範囲（選択）	魔術判定	1	
効果： ≪無≫属性の魔法攻撃［2d+5］								
サモン・シーヴルム	1	8	メジャー	-	範囲（選択）	魔術判定	1	
効果： 【HP】2D+[CL×2］点追加する　クリティカル：ダイスロール追加								
スティグマ	1	-	効果参照	-	地震	-	1	
効果 :判定を行った後で使用する。その判定の達成地に+1Dする。この判定の使用と同時にフェイトを1点使用すること。1シナリオに1回使用可能。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 町の歴史や概要、人物に対しての【知力】判定に+1ｄ								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果： SL1：MPPを3つ　SL2：MPPを5つorHMPPを2つ								
オピニオン（帝王学）	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 交渉、説得などの交渉スキルに+[1d]								
効果：								
効果：								
効果：								

【PC3】
なんかめっちゃ偉そう。右上の島の森部分「ファレブリィ」出身

フェイト_4

≪ハイサモナー≫+≪サモン・ファーヴニル≫
｜+≪ブラッドパクト≫でコスト-2ずつ
｜　ＭＰコスト8
｜　リアクション-1d
｜
｜魔術判定：
｜　3d+6
｜
｜ダメージ：
｜　5d+17