キャラクター名
ジェイス・リバーウッド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	1		16	2
		敏捷度	7	1		14	2
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	4	1		10	1
心	10	知力	12	2	2	26	4
		精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	8		
プリースト	1		
フェアリーテイマー	1		
セージ	9		
デーモンルーラー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
聖印（キルヒア）

所持金 4800 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13	召異魔法	1	5
操霊魔法	8	13			
深智魔法	8	13			
神聖魔法	1	6			
妖精魔法	1	6			

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	
顔		
首		
背中	そよ風のマント	青、フード付き。
右手	能力増強の腕輪	知力+2
腰		
足		
その他	勇者の証：心	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

若いが熟練の魔道師。冒険者の店を構えるが、実際は名義だけに等しく、研究やら魔術関連の拠点＋神出鬼没な自分への仕事依受付＋ただ他二人と維持費を折半してるだけ。だが、いる時はいるし、他の二人が個人依頼を受けていない場合、店の仕事をやっている時もある。

悪魔は魔術において重要な生物かもしれないからデーモンルーラーに。や、仮にも「賢神」なら信仰の価値はあるからキルヒア信徒で。などあまり考えないことも。
店の規則、「好奇心と知識欲は場合によって控えるように」は彼を対象として作られたとい…わさもある

イメージはMTGより、ジェイス・ベレレン

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟