

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 麻績

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	歌をほめられたことがない		
経験点	7370		5人以上兄弟がいる 守りの剣を手に持ったことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	1		8	1				
体	6	敏捷度	8	2		15	2	レンジャー	9		
		筋力	7	6		19	3	セージ	9		
心	10	生命力	7	2		15	2	アルケミスト	10		
		知力	6	15		31 + 2	5	ウォーリーダー	10		
		精神力	10	18		38	6				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	ダブルキャスト	IB37 p
治癒適性	2122 p	足さばき	IB29 p
不屈	2123 p	防具の達人	IB32 p
ポーションマスター	2123 p	精密射撃	IB30 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	
ソレイユ語	○	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	防弾加工のアストラルガード	6	1	7
盾	マナタイト加工のグロリアス	18	1	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能			合計値	2 15

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
ショートスピア 戦旗槍加工 攻撃系をIIから使用可能	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 2	15

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 22

MP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	20			

装備品	説明
頭 差配の宝冠	
耳 聖印	
顔 ひらめき眼鏡	
首 祈りのアミュレット	
背中 獣状の英雄のマントがジェット聖王の冠	ブレスダメージ-2/1ゾロでも回復可能
右手 知力の腕輪	
腰 不撓のバックル	
足 勇者の証・心	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン	怒涛の攻陣III：轟炎	
パラライズミスト	怒涛の攻陣IV：爆焰	
バークメール	怒涛の攻陣III：旋刃	
クラッシュファンク	怒涛の攻陣IV：輝斬	
イニシアチブブースト	鉄壁の防陣III：甲盾	
ミラージュディズ	怒涛の攻陣V：獄火	
バインドアビリティ		
アーマーラスト		
ヒールスプレー		
フレイムフィールド		
軍師の知略		
怒涛の攻陣I		
怒涛の攻陣II：烈火		
怒涛の攻陣II：旋風		

その他メモ	自動失敗 チェック
11ルーンマスター	□□□□⑤
13達人	□□□□⑩
15精密射撃/連続賦術	□□□□⑮
精神>知力(ブレイクさせたい)>生命>筋力(14まで)>敏捷(農回避)>筋力	□□□□⑳
プリ11(35000)、アルケミ7-9(10000)、ウォー6(7500)、レン7(10000)→62500	□□□□㉑
レベル上げる順番注意	□□□□㉒
ユーレリア地方アルデン王国出身ティダン神官を父に持つ5人兄弟の末っ子。	□□□□㉓
幼い時に守りの剣にかけらを振りかける儀式に立ち会って以来、冒険者業にあこがれを持つ。	□□□□㉔
	□□□□㉕

