キャラクター名
楠 宗一郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エグザイル	ワークス	その他A	カヴァー	FH
オプショナル		年齢	42	性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	3	0	0			3
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	93
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールド（100%）	白兵	6r+5	12	0		侵食+4/シールドクリエイト
インスタントボム	白兵	13r+5		10		13dx+5@7 1+2+6
バニッシュフレア	白兵	13r+5		10		13dx+5@7 C値7 攻撃力2d10+10 1+2+3+4+6
7+8		0	18			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマー	-	11	0	0	
	-		0	0	

合計装甲：	11	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV[下限7]								
インスタントボム	5	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[LV*2]の白兵攻撃 装甲無視								
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	100	
効果： 攻撃力+２Ｄ シナリオLv回								
ギガノトランス	★	20	メジャー	視界	ｼｰﾝ（選択）	対決	120	
効果： 対象をシーン（選択）、射程を視界に変更 1シーン1回								
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリングを行う								
砂の加護	4	3	オート	視界	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： 対象の判定ダイスを+LV								
スプリングシールド	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： G値+10 ｼｰﾝLV回								
砂の盾	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： G値+[LV*2]								
異形の守り	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 暴走以外のバッドステータスを即時回復								
加速する刻	1							
効果：								
生命増強	2							
効果：								
無上厨師	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：								
効果：								

行動パターン
最初のイニシアチブで《加速する刻》Lv1を使用。
メジャーで相手のエンゲージに《バニッシュフレア》。

以降は娘を守るためにカバーリングを行う。
娘が自身と違うエンゲージに居る場合、そこへ移動する。
娘が攻撃する際に可能ならば《砂の加護》で援護する。