キャラクター名

アウラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
戦火	
死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒュペリカム	執着	3	①②③④⑤	
ラズベリー	嫌悪	3	①②③④⑤	
シレネ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	0	0～1	1ターンに1度、射程内の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の行動値を1減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを0にして良い
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃、切断判定の出目+1。バトルパート中、毎ターン終了時に任意のパーツを一つ損傷する
メインクラス		死人の流儀		オート	自傷	0～1	支援2 or 妨害2。コストの代わりに、任意の基本パーツ一つを損傷する
サブクラス		死神		オート	なし	自身	自身の白兵攻撃の出目+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1。自身に対して使用不可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		赤い糸		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0～2	宣言時、「白兵攻撃1+切断」「白兵攻撃1+転倒」のどちらかを選択する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0～1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1