キャラクター名: ルビア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	年の離れた友人がいた		
経験点	50		敵対する者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1		20	3
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	4	1		20	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
マギテック	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アミラドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	6	1										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2765 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	マギスフィア（小）	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

その他メモ

エルフの里で迫害されながら冒険者の両親に愛され生きてきたナイトメア。
両親が冒険によって死んでしまうと迫害が増していったが、同じ里に暮らすナイトメアの大人に引き取られ一緒に暮らしたため一時は迫害が落ち着いた。
しかしある日その人が村の過度な暴力により死んでしまう。
この事件を受けて彼は報復を決意した。
ある日里の長を殺そうと襲撃したが里の冒険者によって返り討ちにあってしまう。
里を追い出され、居場所がなくなった彼が考えたのは力をつけて再び報復をすることだった。
力をつけるために彼は一期一会亭に入っていった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟