キャラクター名
富士丘 真央

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	妖魔
出自（効果）	英雄			**目標**	希望

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	23	9	9	8	14	9
ボーナス	4	7	3	3	2	4	3
クラス修正	1	2	0	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	9	3	4	2	6	3

HP	67
MP	80
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック								
頭部	ハット					1			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	修羅の鞘		1	1					
能力値			9	0	3	0	6	5	10
スキル				12					
その他									
総計(右)			9	26	3	9	6	5	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
ハイＭＰポーション	
ハイＭＰポーション	
ハイＭＰポーション	
ハイＭＰポーション	
ハイＭＰポーション	
ポーションホルダー	
ハイＭＰポーション	
ハイＭＰポーション	

現在重量： 7
最大重量： 21
所持金： 195
預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： HPを3D+CL×3点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 「種別：刀」の武器をＳＬ個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身		刀装備	
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に+ＳＬ×2(+10)する。								
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身		刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Ｄする。ただし複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用できない。								
ソニックブーム	1	4	メジャーアクション	効果参照(10ｍ)	単体	命中判定		
効果 :対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は「射程：ＳＬ×10ｍ(10ｍ)」となり、エンゲージしていない対象にも行う事ができる。クリティカル：ダイス数増加								
アフェクション	1		DR直後	20ｍ	単体	自動成功	1シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
キュア	1	5	メジャーアクション	20ｍ	単体	魔術判定		
効果： 対象が受けているバッドステータスを全て回復する。クリティカル：コスト0								
グランススラッシュ	1	2	DR直前		自身	自動成功	刀使用、シーン1回	
効果 :白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。使用する際に属性から一つを選択せよ。その攻撃のダメージを選択した属性のダメージに変更する。								
ソニックバースト	2	2	《ソニックブーム》		自身	自動成功		
効果： 《ソニックブーム》と同時に使用する。その攻撃のダメージに+SLD(2D)する。								
プレッシャー	2	6	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果 :武器攻撃のダメージに＋SL×3(6)する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、威圧を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ファーストストライク	1	4	セットアッププロセス		自身	自動成功	シーン1回	
効果 :武器攻撃の命中判定で1個以上6の目が出た場合、その攻撃はクリティカルとなる。クリティカルにによるダメージロールへ追加できるダイス数は、通常通りに処理する(1個なら＋1D)。この効果はあなたの攻撃の命中判定がクリティカルするか、シーン終了まで持続する。								
ケンドー	1		パッシブ		自身		アーシアン、刀使用	
効果 :攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに＋2Dする。								
オピニオン	1		パッシブ					
効果： 交渉や説得などの精神判定に+1Ｄ。								

・転移前ライフパス
人間性：日頃はぼっちを装っているが内心は芸術的である。
立場：人並み(学生)
大切な物：見果てぬ夢

・設定
異世界から召喚された刀使いのアコライト。この世界で自分の夢をかなえるために冒険者をしている。転移前は剣道少女だったらしい。
ギルド：コトブキ(仮)のギルドマスターをしている。
持ち手の力によって衝撃波を放つ透き通った青い刀身の刀“月灯”を愛刀としている。

キャラクター名
富士丘 真央

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1		メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、ＨＰを1にする。なお、対象は行動済みとなる。								
フェイス：グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果： 攻撃のダメージに＋2。								
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果： 器用基本値＋3。								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 最大ＭＰに＋ＣＬ。								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値 器用基本値 敏捷基本値に＋1する。								
マジカルハーブ	2		パッシブ		自身			
効果： ハイMPポーションを二個入手。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								