

キャラクター名 プレイヤー名

キオ(Re:)

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	?
称号クラス				年齢	10代前半
種族	エルダナーン			境遇	秘密を知ってしまった
出自(効果)	騎士の家系			目標	強制的に受験

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	8	20	7	16	7
ボーナス	3	2	2	6	2	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	8	3	6	3

HP	51
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	6	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	10	7	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
MPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 11

最大重量: 11

所持金: 7455

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを3D+CL*3回復。C時ダイスロール増加。								
アフェクション	1	-	ダメージ直前	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別をセットアッププロセスに行える。								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: エネミー識別の判定に+2D。								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 分類:魔術の効果に+SL*2。								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別を視界範囲から選択。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 戦闘不能者をHP2d行動済で復活させる。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1	
効果: マークポイントの上限はSL個。メジャーでマークポイントを設定。自身と対象をマークポイントへ転送する。								
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 精神基本能力値+3								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 最大MP+CL								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

HO4:好感度判定+2
追加一般スキル「モンスターロア」

本名はキスティオ。回復系魔法が得意で、実家が騎士の家系なこともあり年若いながらも従軍経験があり、捕虜として捕まったこともある。その際に、見てはならないもの(汚職)を見てしまった!天然で変人だが頭は悪くないため、開放された後これはえらいことだとすぐに帰郷し父に相談。見てしまったことがばれたら口封じされるかもしれない…。父が下した結論は、もう2度と従軍しなくても済むよう(従軍できないよう)家督相続権を取り上げ、学園都市オーカーにて経験を積み解決の糸口を探すというものだった。キオへと名を変え入学式へと臨むこととなる。ルールから外れた人生を歩み始めたのでそれなりに不安だが、もう諦めて、表面上だけでも楽天的にいこうと思っている(ちょっと依存的なところがある)。捕虜時代のできごとから好きな味が極端である。よく食べるがなぜか小さい…。ヒールかけたがりなので出血を見ると元気になるが(害意があるわけではない)、ヒールをかけてくれという応答がない限り絶対にかけないという信念を持っている。本気の時以外物事は深く考えたくないタイプ。

3d6+15+10+1d6 (ヒール回復量)
5d (プロテクション量)
2d6+8+1d6 (エネミー識別)

筋力=3
器用=3
敏捷=2
知力=8
感知=3