

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	一部記憶の喪失
出自 (効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	18	22	7	9	11	8
ボーナス	6	6	7	2	3	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	8	9	3	4	3	2

HP	98
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手	髭切	至近	-1	16	0	0	0	0	0
頭部	ゴーストフード				1				
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			8	0	9	0	3	13	11
スキル								17	10
その他			5D	15D				1	
総計(右)			8	13					
総計(左)			7	16	10	9	3	34	22
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	野菜
冒険者セット	
ベルトポーチ	GMP
バックパック	
ポーションホルダー	MPみったん
MPポーション	HMPクマ
HMPポーション	
軍馬	
万能薬	
毒消し	

現在重量: 6  
 最大重量: 20  
 所持金: 13977  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
サプライザル	5	4	メジャー					
効果: 隠密時命中+1D攻撃力+SLD								
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果: 隠密状態で歩ける								
イントラプト	★							
効果: ダメージ+ (SL) D								
	★							
効果: 行動値+SL*2								
パワースマイト	1	7	セットアップ		自身	自動		
効果: ダメージ行動値/10+1D								
アームズマスタリー (刀)	1		パッシブ		自身			
効果: 命中+1D								
スピリットオブサムライ	1		アイテム		自身			
効果: 刀取得								
	★							
効果: 行動値+SL*3								
	★							
ブライトステップ	3	5	メジャー		自身	自動		
効果: 密時命中+1D攻撃力+SLD								
コンシールアタック	3		パッシブ		自身			
効果: 1回魔法・物理防御無視								
サドインパクト	1	9	サプライザル		自身		1シーン	

■HO:PC1  
 貴方は竜遣いから信頼を置かれている冒険者だ。  
 今回の事件で、貴方は世界の楔と呼ばれている者を救い出すように竜遣いをお願いされる。  
 貴方は装身具:大地の楔 を装備しなくてはならない。  
 (オープニングで貰う)

大地の楔  
 種別:装身具 レベル:1  
 重量:1 価格:購入不可  
 鑑定値-22  
 解説:セルザがかつて四つの楔の力を使い作り上げた宝珠。生命の力を司るといわれている。  
 シーンに登場しているキャラクターの一人が判定を行った直後に使用する。その判定のダイス一つの出目を1か6に変更する。その出目に変更した後も、クリティカルやファンブルも普通に発生する。  
 HPを20点を代償とする為、20点以上のHPが無い場合は効果は発動しない。  
 1シナリオ3回。

